

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk membangun sebuah sistem informasi pencarian wisata yang berupa *website* dengan dilengkapi pencarian rekomendasi serta pencarian rute terdekat menuju wisata di daerah Brebes. Sistem ini dibangun dengan menerapkan metode *haversine* untuk pencarian rekomendasi wisata dan algoritma *dijkstra* untuk pencarian rute terpendeknya. Data yang diambil merupakan data dari google map serta dari dinas pariwisata Brebes. Tampilan antarmuka admin dan user menggunakan web. Manfaat dari hasil penelitian ini yakni memudahkan *user* dalam mencari lokasi wisata yang ada di Kabupaten Brebes, sehingga *user* tidak bingung dalam melakukan pencarian wisata yang ada di Brebes. Informasi yang didapatkan cepat dan mudah karena berupa *website* yang dapat diakses melalui *smartphone* atau *pc*.

Keyword: sistem informasi, metode *haversine*, algoritma *dijkstra*, *google map*, Brebes

ABSTRACT

This research aims to build a tourist search information system in the form of a website with a search for recommendations and search for the closest route to the tourist in the Brebes area. This system is built by applying the Haversine method to search tourist recommendations and the dijkstra algorithm to find the shortest route. The data taken is data from google map as well as from the tourism agency Brebes. Display admin interface and user using the web. The benefits of the results of this study are that it makes it easier for users to search for tourist sites in Brebes, so that users are not confused in conducting tourist searches in Brebes. Information obtained is fast and easy because it is a website that can be accessed via a smartphone or PC.

Keyword: information system, haversine method, dijkstra algorithm, google map, Brebes