

**STUDI PERBANDINGAN TEBAL PERKERASAN LENTUR DAN PERKERASAN
KAKU DITINJAU DARI ANGGARAN BIAYA KECAMATAN GARUNG –
KEJAJAR KABUPATEN WONOSOBO**

Oleh :

Fahricha Amalia Safitri¹⁾, Yonikha Rivani¹⁾, Rachmat Mudiyo²⁾, Rinda Karlinasari²⁾

Abstrak

Pada penulisan ini ditinjau dari keadaan jalan daerah Wonosobo kecamatan Kejajar – Garung yang akan dibangun jalan baru, dengan klasifikasi jalan kelas III / jalan Kolektor dengan panjang jalan 3750 m dengan lebar 7 m. Penulisan ini bertujuan untuk membandingkan perencanaan tebal perkerasan lentur dan perkerasan kaku ditinjau dari segi biaya dan perhitungan tebal perkerasan yang akan digunakan. Dimana aspek biaya merupakan aspek penting agar tidak terjadi pemborosan.

Metode penelitian dibagi pada 3 (tiga) tahap yaitu yang pertama adalah tahap survey lokasi, pada tahap kedua adalah pengumpulan data sekunder yang kemudian kita padukan pada perhitungan perencanaan tebal perkerasan lentur dan perkerasan kaku kemudian tahap ketiga adalah analisis hasil kesimpulan dan saran.

Hasil analisis biaya masing masing perkerasan diatas dapat kita ketahui biaya perkerasan kaku sebesar Rp 15.695.638.286 dengan biaya per m Rp 4.185.503,54 sedangkan biaya perkerasan lentur Rp 10.001.883.073 dengan biaya per m Rp 2.667.168,82.

Dengan begitu kita dapat mengetahui selisih perbandingan biaya antara perkerasan kaku dan perkerasan lentur sebesar Rp 5.693.755.213 dengan prosentase 36% lebih hemat dibandingkan perkerasan kaku. Perbedaan dari segi metode pelaksanaan dalam perencanaan perkerasan lentur menggunakan 3 (tiga) tahap yaitu pemadatan awal, pemadatan antara dan pemadatan akhir, Sedangkan dalam perkerasan kaku menggunakan pemasangan *bekisiting* untuk penghamparan material sedangkan perkerasan lentur tidak menggunakan *bekisting untuk penghamparan material*.

Kata kunci : Biaya kontruksi, metode pelaksanaan kontruksi, perkerasan kaku, perkerasan lentur, harga satuan pekerjaan

¹⁾Mahasiswa Fakultas Teknik Program Studi Teknik Sipil UNISSULA

²⁾Dosen Fakultas Teknik Program Studi Teknik Sipil UNISSULA