

## DAFTAR ISI

PRASYARAT GELAR.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
SURAT PERNYATAAN.....	vi
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	vii
LEMBAR PENGESAHAN.....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Pembatasan Masalah dan Fokus Penelitian.....	5
1.4 Rumusan Masalah .....	5
1.5 Tujuan Penelitian .....	6
1.6 Manfaat Penelitian .....	6
BAB 2 KAJIAN PUSTAKA .....	8
2.1. Kajian Teori .....	8
2.1.1. Pendidikan Islam .....	8
2.1.1.1. Pengertian Pendidikan Islam .....	8
2.1.1.2. Dasar Pendidikan Islam .....	11
2.1.1.3. Tujuan Pendidikan Islam .....	16
2.1.1.4. Ruang Lingkup Materi Pendidikan Islam .....	19
2.1.1.5. Metode Pendidikan Islam.....	22
2.1.1.6. Alat / Media dalam Pendidikan Islam .....	39
2.1.1.7. Evaluasi Pendidikan Islam .....	42
2.1.1.8. Peserta Didik dalam Pendidikan Islam .....	43
2.1.1.9. Pendidik dalam Pandangan Pendidikan Islam .....	45
2.1.2. Pendidikan Agama Islam .....	47
2.1.2.1. Pengertian Pendidikan Agama Islam .....	47
2.1.2.2. Dasar Pendidikan Agama Islam .....	49
2.1.2.3. Tujuan Pendidikan Agama Islam.....	51
2.1.2.4. Ruang Lingkup Pendidikan Agama Islam.....	52
2.1.2.5. Metode Pendidikan Agama Islam.....	54
2.1.2.6. Evaluasi Pendidikan Agama Islam .....	58
2.1.2.7. Fungsi Pendidikan Agama Islam.....	61
2.1.3. Metode <i>Role playing</i> .....	63
2.1.3.1. Pengertian Metode .....	63

2.1.3.2. Pengertian <i>Role playing</i> .....	65
2.1.3.3. Langkah-langkah Metode <i>Role playing</i> .....	69
2.1.3.4. Tujuan Metode Bermain Peran ( <i>Role playing</i> ) .....	71
2.1.3.5. Kelebihan Metode Bermain Peran ( <i>Role playing</i> ) .....	71
2.1.3.6. Kelemahan Metode Bermain Peran ( <i>Role playing</i> ) .....	72
2.1.4. Materi Sejarah Kebudayaan Islam (SKI).....	73
2.1.4.1. Pengertian Sejarah Kebudayaan Islam .....	73
2.1.4.2. Tujuan Mempelajari Sejarah Kebudayaan Islam (SKI).....	77
2.1.4.3. Fungsi dari pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam (SKI) .....	78
2.1.4.4. Manfaat mempelajari Sejarah Kebudayaan Islam (SKI) .....	80
2.1.4.5. Prinsip Materi Sejarah Kebudayaan Islam (SKI) .....	80
2.1.4.6. Prosedur Materi Sejarah Kebudayaan Islam (SKI) .....	82
2.2. Penelitian Yang Relevan .....	84
<b>BAB 3 KERANGKA KONSEPTUAL .....</b>	<b>89</b>
3.1 Kerangka Proses Berpikir .....	89
3.2 Kerangka Konseptual .....	92
3.3 Pertanyaan Penelitian .....	94
<b>BAB 4 METODE PENELITIAN .....</b>	<b>98</b>
4.1. Jenis Penelitian .....	98
4.2. Subjek Penelitian .....	99
4.3. Objek Penelitian .....	99
4.4. Lokasi Penelitian Dan Waktu Penelitian .....	101
4.5. Teknik Pengumpulan Data .....	101
4.5.1. Observasi .....	102
4.5.2. Wawancara .....	102
4.5.3. Dokumentasi .....	103
4.6. Teknik Pencapaian Kredibilitas Penelitian .....	104
4.6.1. Uji Kredibilitas .....	104
4.6.2. Transferabilitas .....	104
4.6.3. Dependabilitas (ketergantungan) .....	105
4.6.4. Konfirmabilitas .....	106
4.7. Teknik Analisis Data .....	106
4.7.1. Reduksi data .....	106
4.7.2. Penyajian Data .....	107
4.7.3. Verifikasi / Penarikan Kesimpulan .....	107
<b>BAB 5 HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>108</b>
5.1. Hasil Penelitian .....	108
5.1.1 Profil MTs Darut Taqwa Bulusan , Tembalang , Semarang.....	108
5.1.1.1 Sejarah Singkat MTs Darut Taqwa Semarang.....	108
5.1.1.2 Keberadaan MTs Darut Taqwa Bulusan , Tembalang ,	

<b>5.1.2 Implementasi implementasi metode bermain peran (<i>role playing</i>) dalam pembelajaran pada mata pelajaran SKI di MTs Darut Taqwa Bulusan, Kec. Tembalang, Kota Semarang Tahun Pelajaran 2018/ 2019 .....</b>	<b>114</b>
<b>    5.1.2.1 Perencanaan penerapan metode bermain peran (<i>role playing</i>) dalam pembelajaran mata pelajaran SKI.....</b>	<b>115</b>
<b>    5.1.2.2 Pelaksanaan penerapan metode bermain peran (<i>role playing</i>) dalam pembelajaran mata pelajaran SKI.....</b>	<b>117</b>
<b>    5.1.2.3 Evaluasi pelaksanaan penerapan metode bermain peran (<i>role playing</i>) dalam pembelajaran mata pelajaran SKI.....</b>	<b>120</b>
<b>5.1.3 Efektivitas penerapan metode bermain peran (<i>role playing</i>) dalam pembelajaran mata pelajaran SKI di MTs Darut Taqwa Bulusan, Kec. Tembalang, Kota Semarang Tahun Pelajaran 2018/ 2019.....</b>	<b>123</b>
<b>    5.1.3.1. Efektivitas program penerapan metode bermain peran (<i>role playing</i>).....</b>	<b>123</b>
<b>    5.1.3.2. Efektivitas hasil penerapan metode beramin peran (<i>role playing</i>).....</b>	<b>124</b>
<b>5.2. Pembahasan Implementasi Metode Bermain Peran (Role playing) dalam Pembelajaran SKI di MTs Darut Taqwa Bulusan , Tembalang , Semarang .....</b>	<b>125</b>
<b>    5.2.1 Implementasi implementasi metode bermain peran (<i>role playing</i>) dalam pembelajaran pada mata pelajaran SKI di MTs Darut Taqwa Bulusan, Kec. Tembalang, Kota Semarang Tahun Pelajaran 2018/ 2019 .....</b>	<b>125</b>
<b>        5.2.1.1. Perencanaan Penerapan Metode Bermain Peran (<i>role playing</i>).....</b>	<b>126</b>
<b>        5.2.1.2. Pelaksanaan penerapan metode bermain peran (<i>role playing</i>) dalam pembelajaran mata pelajaran SKI.....</b>	<b>129</b>
<b>        5.2.1.3. Evaluasi penerapan metode bermain peran (<i>role playing</i>) dalam pembelajaran mata pelajaran SKI.....</b>	<b>132</b>
<b>        5.2.2.Efektivitas penerapan metode bermain peran (<i>role playing</i>) dalam pembelajaran mata pelajaran SKI di MTs Darut Taqwa Bulusan, Kec. Tembalang, Kota Semarang Tahun Pelajaran 2018/ 2019.....</b>	<b>135</b>
<b>            5.2.2.1. Efektivitas program penerapan metode bermain peran (<i>role playing</i>).....</b>	<b>135</b>
<b>            5.2.2.2. Efektivitas hasil penerapan metode beramin peran (<i>role playing</i>).....</b>	<b>138</b>
<b>BAB 6 PENUTUP.....</b>	<b>141</b>

<b>6.1. Simpulan.....</b>	<b>141</b>
<b>6.2. Implikasi .....</b>	<b>142</b>
<b>6.3. Keterbatasan Penelitian .....</b>	<b>142</b>
<b>6.4. Saran .....</b>	<b>143</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>144</b>

## **DAFTAR TABEL**

Tabel	Halaman
Table 4.1:Waktu Penelitian.....	101

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar	Halaman
Gambar 3.1 Kerangka Proses Berfikir.....	89
Gambar 3.2 Kerangka Konseptual.....	92