

DAFTAR ISI

COVER.....	i
HALAMAN SAMPUL.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	iv
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	v
MOTTO.....	vii
PERSEMBAHAN.....	viii
KATA PENGANTAR.....	x
ABSTRAK.....	xii
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR TABEL.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Pembatasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	2
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.6 Manfaat.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Tinjauan Pustaka.....	5
2.2 Dasar Teori.....	5
2.2.1 Pengertian <i>Game</i>	5
2.2.2 Android.....	7
2.2.3 Dam.....	9
2.2.4 Algoritma Minimax.....	11
2.2.5 UML (Unified Modelling Language).....	11

2.2.6	Flowchart	14
2.2.7	OOP (<i>Object Oriented Programming</i>)	16
2.2.8	Pengujian Komponen	16
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....		17
3.1	Analisis Sistem	17
3.1.1	Deskripsi Sistem	17
3.1.2	Proses Bisnis/Activity Diagram Aplikasi Permainan Dam	18
3.1.3	Use Case Diagram	19
3.1.4	Flowchart Jalan Permainan.....	21
3.1.5	Identifikasi Class	22
3.2	Perancangan Aplikasi	24
3.2.1	Sequence Diagram Halaman Utama.....	24
3.2.2	Sequence Diagram Tutorial	25
3.2.3	Sequence Diagram Pion.....	26
3.2.4	Flowchart Game Dam.....	27
3.3	Desain Antar Muka.....	28
3.3.1	Desain Menu Utama	28
3.3.2	Desain Menu Kategori	29
3.3.3	Desain Halaman Petunjuk	29
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....		30
4.1	Lingkungan Implementasi	30
4.4.1	Hardware	30
4.4.2	Software.....	30
4.2	Implementasi Sistem.....	30
4.2.1	Petunjuk	32
4.2.2	Tampilan Utama	35

4.2.3 Halaman Permainan.....	35
4.2.4 Pengujian Sistem	36
BAB V PENUTUP.....	38
5.1 Kesimpulan.....	38
5.2 Saran	38
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Waterfall.....	3
Gambar 2. 1 Board Dam	10
Gambar 3. 1 Activity Diagram Game	18
Gambar 3. 2 Use Case Game	19
Gambar 3. 3 flowchart jalan permainan.....	21
Gambar 3. 4 Class Diagram <i>Game</i> Dam.....	23
Gambar 3. 5 Sequence Diagram Halaman Utama	24
Gambar 3. 6 Sequence Diagram Halaman Tutorial	25
Gambar 3. 7 Sequence pion	26
Gambar 3. 8 Flowchart Sistem Game Dam	27
Gambar 3. 9 Desain Tampilan Utama Dam	28
Gambar 3. 10 Desain Papan Permainan Dam	29
Gambar 3. 11 Desain Halaman Petunjuk Dam	29
Gambar 4. 1 pseudocode jalan permainan	31
Gambar 4. 2 pseudocode minimax.....	31
Gambar 4. 3 tutorial awal permainan.....	32
Gambar 4. 4 tutorial kedua permainan.....	32
Gambar 4. 5 tutorial ketiga permainan.....	33
Gambar 4. 6 tutorial keempat permainan.....	33
Gambar 4. 7 tutorial kelima permainan.....	34
Gambar 4. 9 Desain papan permainan	35

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 use case diagram	12
Tabel 2. 2 activity diagram.....	12
Tabel 2. 3 class diagram.....	13
Tabel 2. 4 sequence diagram.....	14
Tabel 2. 5 flowchart	15
Tabel 4. 1 skenario pengujian sistem	36