

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
HALAMAN PENGESAHAN TIM PENGUJI.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	vi
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN.....	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
ABSTRAK	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	2
1.5 Manfaat.....	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	4
2.1 Tinjauan Pustaka	4
2.2 Dasar Teori	6
2.2.1 Sistem.....	6

2.2.2	Informasi	6
2.2.3	<i>Fuzzy</i>	6
2.2.4	Sistem Informasi	8
2.2.5	PHP (Hypertext Preprocessor)	8
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN		9
3.1	Perancangan <i>fuzzy</i>	9
3.2	Tahap Pengembangan Sistem	18
3.3	Perancangan Sistem	19
3.3.1	<i>Usecase Diagram</i>	20
3.3.2	<i>Class Diagram</i>	21
3.3.3	<i>Sequence Diagram</i>	22
3.4	Desain <i>Database</i>	28
3.5	Desain Antarmuka	31
3.6	Rencana Pengujian sistem	39
BAB IV HASIL DAN IMPLEMENTASI SISTEM		42
4.1	Implementasi Sistem	42
4.2	Pengujian Sistem	48
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		53
5.1	Kesimpulan	53
5.2	Saran	53
DAFTAR PUSTAKA		54
LAMPIRAN		54

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Visualisasi kurva fuzzy variabel absensi.....	10
Gambar 3. 2 Visualisasi kurva <i>fuzzy</i> variabel prestasi	11
Gambar 3. 3 Visualisasi kurva <i>fuzzy</i> variabel kedisiplinan.....	13
Gambar 3. 4 Visualisasi kurva <i>fuzzy</i> variabel Implementasi lapangan	15
Gambar 3. 5 Visualisasi kurva <i>fuzzy</i> variabel <i>Output</i>	17
Gambar 3. 6 Tahap Metode <i>Modified Waterfall</i>	18
Gambar 3. 7 <i>Usecase</i> Diagram.....	20
Gambar 3. 8 <i>Class</i> Diagram.....	21
Gambar 3. 9 <i>Sequence</i> Diagram <i>Login</i>	22
Gambar 3. 10 <i>Sequence</i> <i>Input</i> Karyawan.....	23
Gambar 3. 11 <i>Sequence</i> Diagram lihat karywan	24
Gambar 3. 12 <i>Sequence</i> Digram Edit Karyawan	24
Gambar 3. 13 <i>Sequence</i> diagram hapus karyawan	25
Gambar 3. 14 <i>Sequence</i> Penilaian.....	26
Gambar 3. 15 <i>Sequence</i> diagram edit nilai.....	26
Gambar 3. 16 <i>Sequence</i> Diagram Lihat hasil.....	27
Gambar 3. 17 <i>Sequence</i> diagram <i>logout</i>	28
Gambar 3. 18 Desain Antarmuka <i>Login</i>	31
Gambar 3. 19 Desain Antarmuka beranda	32
Gambar 3. 20 Desain Antarmuka Input Karyawan.....	33
Gambar 3. 21 Desain Antarmuka Daftar Karyawan	34
Gambar 3. 22 Desain Antarmuka <i>Input</i> Nilai	35
Gambar 3. 23 Desain Antarmuka Pengaturan Sistem.....	36
Gambar 3. 24 Desain Antarmuka Tambah Admin.....	37
Gambar 3. 25 Desain Antarmuka Data Admin	38
Gambar 3. 26 Desain Antarmuka Hasil Akhir	39
Gambar 4. 1 Halaman <i>Login</i>	42
Gambar 4. 2 Halaman <i>Input</i> Karyawan.....	43
Gambar 4. 3 Halaman Data Karyawan	44
Gambar 4. 4 Halaman Penilaian karyawan	45

Gambar 4. 5 Halaman Tambah Admin	46
Gambar 4. 6 Halaman Data Admin.....	47
Gambar 4. 7 Halaman rekomendasi	48

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Variabel Absensi	9
Tabel 3. 2 Keterangan Kurva Absensi	10
Tabel 3. 3 Variabel Prestasi	11
Tabel 3. 4 Ketrangan Kurva Prestasi.....	11
Tabel 3. 5 Variabel Kedisiplinan	13
Tabel 3. 6 Keterangan kurva kedisiplinan	13
Tabel 3. 7 Variabel Implementasi lapangan.....	15
Tabel 3. 8 Keterangan Kurva Lapangan	15
Tabel 3. 9 Variabel <i>Output</i>	17
Tabel 3. 10 Keterangan Kurva Diperpanjang	17
Tabel 3. 11 Aturan <i>fuzzy</i>	17
Tabel 3. 12 Desain <i>database users</i>	28
Tabel 3. 13 Desain <i>Database</i> Penilaian	29
Tabel 3. 14 Desain <i>Database</i> Derajat Keanggotaan	30
Tabel 3. 15 Desain <i>Database</i> Pengaturan	30
Tabel 3. 16 Pengujian Blackbox	40
Tabel 4. 1 PDHUPL - 1	48
Tabel 4. 2 PDHUPL - 2.....	49
Tabel 4. 3 PDHUPL - 3	49
Tabel 4. 4 PDHUPL - 4.....	50
Tabel 4. 5 PDHUPL - 5	50
Tabel 4. 6 PDHUPL - 6.....	51
Tabel 4. 7 PDHUPL - 7.....	51