

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN SAMPUL	ii
PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING TUGAS AKHIR.....	iv
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
ABSTRAK	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Pembatasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Manfaat	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	4
2.1 Tinjauan Pustaka	4
2.1.1 Konsep Sistem Informasi	Error! Bookmark not defined.
2.1.2 Website	5

2.1.3	Jenis-Jenis <i>Website</i>	6
2.1.4	<i>Hypertext Preprocessor</i> (PHP)	7
2.1.5	<i>Framework</i> PHP Laravel	9
2.1.6	MySQL	11
2.1.7	Kelebihan dan Keuntungan Memakai MySQL.....	12
2.1.8	Perbandingan Memori <i>Database</i> MySQL dengan <i>Database</i> lain	12
2.1.9	Pengertian Transaksi	13
2.1.10	Laporan Keuangan	13
2.1.11	Tujuan Laporan Keuangan.....	14
2.1.12	Karakteristik Kalutatif Laporan Keuangan	14
2.1.13	<i>Unified Modelling Language</i> (UML).....	15
2.1.14	<i>Use Case Model</i> (Diagram)	15
2.1.15	Activity Diagram	16
2.1.16	Class Diagram	19
2.1.17	<i>Sequence Diagram</i>	22
2.1.18	Sistem Informasi Penjualan	25
2.1.19	Konsep Griya Safira Ungaran	25
BAB III PERANCANGAN SISTEM		26
3.1	Metode Penelitian	26
3.2	Analisis Sistem.....	28
3.3	Kebutuhan Sistem	30
3.4	Identifikasi Tujuan Informasi	31
3.5	Desain Sistem.....	31
3.5.1	Use Case Diagram.....	31
3.5.2	Sequence Diagram	33

3.5.3	Class Diagram.....	35
3.5.4	Activity Diagram	36
3.5.5	Konsep Prancangan Sistem Informasi Transaksi.....	37
3.5.6	Perancangan Antarmuka Pengguna	38
3.5.7	Diagran Relasi Entitas.....	Error! Bookmark not defined.
3.5.8	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	Error! Bookmark not defined.
3.6	Perancangan Basis Data	49
3.6.1	Perancangan Tabel Admins	49
3.6.2	Perancangan Tabel Product Categories	49
3.6.3	Perancangan Tabel Products	49
3.6.4	Perancangan Tabel Suppliers	50
3.6.5	Perancangan Tabel Transactions.....	50
3.6.6	Perancangan Tabel Product Transactions	50
3.6.7	Perancangan Tabel Product Supplies.....	51
BAB IV PERANCANGAN SISTEM		52
4.1	Implementasi Antarmuka dan Sistem	52
4.1.1	Halaman Login.....	52
4.1.2	Halaman Dashboard.....	53
4.1.3	Halaman Kategori Barang.....	53
4.1.4	Menambahkan Kategori Barang	54
4.1.5	Halaman Barang.....	54
4.1.6	Menambahkan Barang	55
4.1.7	Halaman <i>Supplier</i>	55
4.1.8	Menambahkan <i>Supplier</i>	56
4.1.9	Pembelian Produk <i>Supplier</i>	56

4.1.10	Penjualan Produk	57
4.1.11	Laporan Penjualan	59
4.1.12	Laporan Pembelian	59
4.2	Pengujian.....	60
4.2.1	Login.....	61
4.2.2	Menambahkan Kategori Barang	62
4.2.3	Menambahkan Barang	62
4.2.4	Menambahkan <i>Supplier</i>	64
4.2.5	Kasir Penjualan	66
4.2.6	Kasir Pemasokan.....	67
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		72
5.1	Kesimpulan	72
5.2	Saran	72
DAFTAR PUSTAKA		73

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Blok Sistem Informasi yang Saling Berinteraksi	5
Gambar 2.2 Tren penggunaan PHP oleh Netcraft (Perusahaan penyedia layanan internet yang berbasis di Bath, Inggris).	8
Gambar 2.3 Contoh Elemen Activities dan Transitions.....	17
Gambar 2.4 Contoh Elemen Decisions	17
Gambar 2.5 Contoh Notasi Merge Point.....	18
Gambar 2.6 Contoh Start Point dan End Point	18
Gambar 2.7 Contoh Notasi Concurrency	18
Gambar 2.8 Contoh Notasi Synchronization	19
Gambar 2.9 Contoh Elemen Swimlines	19
Gambar 2.10 Contoh Elemen Sinyal.....	19
Gambar 2.11 Simbol Class.....	20
Gambar 2.12 Simbol Association	20
Gambar 2.13 Simbol Agregation	20
Gambar 2.14 Simbol Composition.....	20
Gambar 2.15 Simbol Multiplicity	21
Gambar 2.16 Simbol Generalization.....	21
Gambar 2.17 Inheritance	21
Gambar 2.18 Sequence Diagram.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 2.19 Simbol Actor	23
Gambar 2.20 Simbol Object.....	23
Gambar 2.21 Simbol Garis Hidup atau Lifeline	23
Gambar 2.22 Simbol Object Yang Berinteraksi atau Activation.....	24
Gambar 2.23 Simbol Pesan atau Message	24
Gambar 2.24 Simbol Membuat atau Create	24
Gambar 2.25 Simbol Masukkan atau Message Send	24
Gambar 2.26 Simbol Keluaran atau Message Return	24
Gambar 2.27 Simbol Hasil Akhir atau Destroy	25
Gambar 3.1 Metode Prototyping.....	27

Gambar 3.2 Workflow Proses Pembelian Barang Saat Ini	28
Gambar 3.3 Workflow Proses Membuat Laporan Saat Ini	28
Gambar 3.4 Workflow Proses Supply Barang Saat Ini.....	29
Gambar 3.5 Workflow Bisnis Proses Dengan Sistem.....	29
Gambar 3.6 Use Case Griya Safira Ungaran	31
Gambar 3.7 Sequence Diagram Proses Transaksi Pembeli	33
Gambar 3.8 Sequence Diagram Proses Supply Barang Oleh Supplier	34
Gambar 3.9 Class Diagram Griya Safira Ungaran.....	35
Gambar 3.10 Activity Diagram Transaksi Pembelian Oleh Pembeli	36
Gambar 3.11 Activity Diagram Proses Supply Barang Oleh Supplier	37
Gambar 3.12 Mockup Halaman Login.....	39
Gambar 3.13 Halaman Login	39
Gambar 3.14 Mockup Dashboard Admin	40
Gambar 3.15 Dashboard Admin	40
Gambar 3.16 Mockup Kategori Barang	41
Gambar 3.17 Kategori Barang	41
Gambar 3.18 Mockup Input Kategori Barang.....	42
Gambar 3.19 Input Kategori Barang.....	42
Gambar 3.20 Mockup Halaman Barang.....	42
Gambar 3.21 Halaman Barang.....	43
Gambar 3.22 Mockup Input Barang	43
Gambar 3.23 Input Barang	44
Gambar 3.24 Mockup Supplier	44
Gambar 3.25 Halaman Supplier	44
Gambar 3.26 Mockup Input Kategori Barang.....	45
Gambar 3.27 Input Supplier.....	45
Gambar 3.28 Mockup Halaman Jual-Beli(Transaksi)	46
Gambar 3.29 Halaman Transaksi.....	46
Gambar 3.30 Entity Relation Diagram Sistem Inventory Griya Safira Ungaran..	47
Gambar 3.31 DFD Level 0.....	47
Gambar 3.32 DFD Level 1	48

Gambar 4.1 Login	52
Gambar 4.2 Isi Tabel Admins	52
Gambar 4.3 Dashboard.....	53
Gambar 4.4 Kategori Barang	53
Gambar 4.5 Menambahkan Kategori Barang.....	54
Gambar 4.6 Produk	54
Gambar 4.7 Menambahkan Produk.....	55
Gambar 4.8 Supplier	56
Gambar 4.9 Menambahkan Supplier.....	56
Gambar 4.10 Pembelian Produk Supplier.....	57
Gambar 4.11 Antarmuka Pembelian Produk Supplier.....	57
Gambar 4.12 Antarmuka Pembelian Produk	58
Gambar 4.13 Antarmuka Penjualan Produk.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.14 Antarmuka Cetak Laporan Penjualan	59
Gambar 4.15 Antarmuka Cetak Laporan Supply	60
Gambar 4.16 Laporan Supply Barang.....	60

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Ukuran DB Max Beberapa software RDBMS	13
Tabel 2.2 Elemen <i>Use Case Diagram</i>	15
Tabel 3.1 Deskripsi Aktor Sistem Informasi Penjualan GSU	32
Tabel 3.2 Deskripsi <i>Use Case</i> Sistem Informasi Penjualan GSU.....	32
Tabel 3.3 Rancangan Tabel Admins	49
Tabel 3.4 Rancangan Tabel <i>Product Categories</i>	49
Tabel 3.5 Rancangan Tabel <i>Products</i>	49
Tabel 3.6 Rancangan Tabel <i>Suppliers</i>	50
Tabel 3.7 Rancangan Tabel <i>Transactions</i>	50
Tabel 3.8 Rancangan Tabel Product Transactions.....	50
Tabel 3.9 Rancangan Tabel <i>Product Suppliers</i>	51
Tabel 4.1 Pengujian Sistem Login	61
Tabel 4.2 Pengujian Sistem Penambahan Kategori Barang.....	62
Tabel 4.3 Pengujian Penambahan Barang.....	62
Tabel 4.4 Pengujian Penambahan <i>Supplier</i>	64
Tabel 4.5 Pengujian Kasir Penjualan	66
Tabel 4.6 Pengujian Kasir Pemasokan.....	67