

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

EPTCO adalah perusahaan Engineering & Construction yang dimiliki swasta murni milik Indonesia. Dengan pengalaman 30 tahun yang luar biasa, EPTCO terus menghidupkan kembali proses kerjanya dan memulai skala besar untuk proyek domestik dan luar negeri. Teknik, Pengadaan, Transportasi, Konstruksi dan Operasi (EPTCO). Bidang perluasan PT EPTCO dalam pekerjaan operasi dan pemeliharaan dengan menyediakan layanan tenaga kerja berkualitas dan profesional, telah terbukti memenuhi anggaran, kualitas, dan tenggat waktu yang paling menuntut. EPTCO berkomitmen untuk memenuhi harapan kliennya dengan menyediakan produk dan layanan dengan persyaratan kualitas yang kaku dan tidak terbatas [1].

Dalam proses rekrutmen karyawan PT EPTCO masih menggunakan sistem konvensional yang mengharuskan pelamar kerja mengumpulkan berkas lamaran, terkadang pelamar juga tidak dipanggil untuk mengikuti kegiatan tes masuk kerja karena berkas yang terlalu banyak menumpuk. HRD (*Human Resource Development*) juga kesulitan karena melakukan cek berkas tiap pelamar pada saat dibukanya rekrutmen karyawan. Fuzzy MADM merupakan suatu metode untuk mencari sebuah alternatif optimal dari sejumlah alternatif yang memiliki kriteria tertentu, FMADM pada intinya menentukan bobot dari setiap atribut yang dilanjutkan dengan proses perankingan yaitu menyeleksi serta mengurutkan alternatif yang sudah ada [2].

Dari latar belakang di atas maka dapat dibuat suatu sistem rekrutmen karyawan. Khususnya pada PT EPTCO Dian Persada dengan menggunakan metode FMADM (*Fuzzy Multiple Attribute Decision Making*). Yang nantinya diharapkan dapat memudahkan atau mengefisiensikan penentuan rekrutmen karyawan.

1.2. Perumusan Masalah

Pada bab ini terdapat beberapa hal yang bisa dijadikan perumusan masalah yaitu sebagai berikut :

1. Bagaimana membantu proses pendukung keputusan rekrutmen karyawan pada PT Eptco Dian Persada Menggunakan FMADM.
2. Bagaimana memanfaatkan teknologi informasi dalam proses rekrutmen karyawan PT Eptco Dian Persada.

1.3. Pembatasan Masalah

Pada bab ini akan ditulis pembatasan masalah yaitu sebagai berikut :

1. Sistem dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL
2. Variabel pendukung yang terkait dalam sistem adalah hal – hal yang diberikan sesuai kebutuhan dari tenaga profesional dalam PT Eptco Dian Persada.
3. Metode yang digunakan dalam pembuatan sistem adalah metode FMADM (*Fuzzy Multiple Attribute Decision Making*).

1.4. Tujuan

Dalam bab ini akan ditulis beberapa tujuan dari penelitian yaitu sebagai berikut:

1. Menerapkan metode Fuzzy FMADM sebagai pembantu penilaian perekrutan karyawan pada bagian HRD (*Human Resource Development*).
2. Menerapkan teknologi informasi dalam proses rekrutmen karyawan.
3. Membangun sistem informasi penilaian rekrutmen karyawan untuk PT Eptco Dian Persada.

1.5. Manfaat

Di bawah ini adalah beberapa manfaat yang dapat ditulis pada penelitian yaitu sebagai berikut :

1. Sistem perekrutan karyawan pada PT Eptco Dian Persada dapat lebih efisien dan memudahkan pelamar kerja.

2. Pimpinan PT Eptco Dian Persada lebih mudah untuk mendapatkan informasi tentang para pelamar kerja dan calon karyawan.
3. HRD (*Human Resource Development*) PT Eptco Dian Persada lebih terbantu karena tidak harus melakukan cek dokumen tiap pelamar, karena sudah terdapat nilai bobot dalam sistem untuk tiap dokumen persyaratan.

1.6. Sistematika Penulisan

Dalam Laporan Tugas Akhir ini terdapat susunan atau sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada Bab ini menjelaskan tentang latar belakang pembuatan sistem, perumusan masalah, pembatasan masalah sistem, tujuan dan manfaat sistem, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tinjauan pustaka serta dasar teori yang digunakan untuk menunjang analisa masalah sebagai acuan untuk menyusun Tugas Akhir.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi mengenai analisa proses bisnis sistem baru yang akan diterapkan pada PT Eptco Dian Persada, perancangan pemodelan data, perancangan *database*, dan Desain Antarmuka (*interface design*).

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Dalam bab ini berisi tentang pengujian program dan pembahasan program atau prosedur - prosedur kerja program, serta tampilan program.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini akan dipaparkan tentang kesimpulan, saran dan kendala yang dihadapi dalam pembuatan sistem apabila ada.