

## **ABSTRAK**

Tujuan penelitian ini untuk: (1) mengetahui hasil belajar peserta didik dengan menggunakan media gadget di Samsung Smart Library desa Rowosari Semarang. (2) untuk mengetahui seberapa besar manfaat penggunaan media gadget dalam proses pembelajaran. (3) untuk mengetahui kemampuan peserta didik dalam menerima pelajaran dengan menggunakan media yang menarik.

Peneliti menggunakan metode penelitian kualitatif, yaitu pengumpulan data dengan cara observasi ke lapangan untuk mendapatkan data yang valid. Dengan menggunakan metode kualitatif bisa mengetahui seberapa manfaatnya penggunaan media gadget dalam proses pembelajaran di Samsung Smart Library desa Rowosari Semarang.