

DAFTAR ISI

COVER	i
HALAMAN JUDUL	ii
PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iii
LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING	v
HALAMAN PENGESAHAN	vi
TIM PENGUJI TUGAS AKHIR.....	vi
PERYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	vii
MOTTO.....	viii
PERSEMBAHAN.....	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL	xvii
ABSTRAK	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Pembatasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Tugas Akhir	3
1.5 Manfaat Tugas Akhir	3
1.6 Metode Penelitian	4
1.6.1. Metode pengumpulan data	4
1.6.2. Metode Pembagunan Sistem	6
1.7 Sistematika Penulisan	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	9
2.1 Penelitian Terdahulu	9

2.2	Dasar Teori.....	10
2.2.1.	Definisi Algoritma <i>Dijkstra</i>	10
2.2.2.	Definisi PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	16
2.2.3.	Definisi Database MySQL	17
2.2.4.	Definisi GIS (<i>Geographic Information System</i>).....	18
2.2.5.	Definisi Google Maps	18
2.2.6.	Definisi Pariwisata.....	19
BAB III PERANCANGAN SISTEM.....		20
3.1	Gambaran Aplikasi	20
3.2	Desain Aplikasi	20
3.2.1.	Fungsionalitas Aplikasi.....	20
3.2.2.	Konten peta	21
3.3	Identifikasi Hak Akses.....	21
3.4	Kebutuhan Sistem.....	22
3.4.1.	Kebutuhan perangkat keras (<i>Hardware</i>).....	22
3.4.2.	Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	22
3.5	Analisa Proses Bisnis.....	23
3.6	Diagram Konteks	24
3.6.1.	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>) Level 0.....	24
3.6.2.	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>) level 1	25
3.7	Perancangan Database	26
3.8	Perancangan User Interface.....	29
3.8.1.	Desain antarmuka Admin.....	29
3.8.2.	Desain Halaman User	34
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM DAN PENGUJIAN SISTEM.....		37
4.1	Implementasi sistem	37
4.1.1.	Implementasi Antarmuka Admin	37

4.1.2.	Implementasi Antarmuka User.....	47
4.2	Hasil Penerapan Algoritma <i>Dijkstra</i>	52
4.3	Pengujian System menggunakan <i>Blackbox</i>	53
4.3.1.	Pengujian Sistem Admin.....	53
4.3.2.	Pengujian pada system Pengunjung	56
BAB V PENUTUP		59
5.1	Kesimpulan.....	59
5.2	Saran	59
DAFTAR PUSTAKA		60
LAMPIRAN		62

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 flowchart Prototyping	6
Gambar 2. 1 Representasi Graph dengan matriks	11
Gambar 2. 2 Representasi Graph dengan Adjacent List	11
Gambar 2. 3 Flowcahrt proses Algoritma <i>dijkstra</i>	12
Gambar 2. 4 Contoh keterhubungan antar titik dalam Algoritma <i>Dijkstra</i>	13
Gambar 2. 5 Contoh kasus Dijkstra - Langkah 1	14
Gambar 2. 6 Contoh kasus Dijkstra - Langkah 2	14
Gambar 2. 7 Contoh kasus Dijkstra – Langkah 3.....	15
Gambar 2. 8 Contoh kasus Dijkstra - Langkah 4	15
Gambar 2. 9 Contoh kasus Dijkstra - Langkah 5	16
Gambar 3. 1 proses bisnis <i>aplikasi</i> pencarian jalur wisata terdekat	23
Gambar 3. 2 Diagram konteks aplikasi pencarian jalur wisata terdekat.....	24
Gambar 3. 3 DFD level 1 aplikasi pencarian jalur wisata terdekat	25
Gambar 3. 5 Tampilan Login	29
Gambar 3. 6 Tampilan halaman dashboard.....	30
Gambar 3. 7 halaman profil aplikasi.....	30
Gambar 3. 8 halaman pengguna	31
Gambar 3. 9 Halaman Data Dijkstra.....	31
Gambar 3. 10 Halaman Berita	32
Gambar 3. 11 Halaman Event	32
Gambar 3. 12 Halaman Objek Wisata	33
Gambar 3. 13 Halaman kelola kontak kami	33
Gambar 3. 14 Halaman home	34
Gambar 3. 15 Halaman Objek Wisata	34
Gambar 3. 16 Halaman cari rute.....	35
Gambar 3. 17 Halaman Event	35
Gambar 3. 18 Halaman Berita	36
Gambar 3. 19 Halaman kontak kami	36
Gambar 4. 1 Tampilan Login	37
Gambar 4. 2 Tampilan dashboard.....	38

Gambar 4. 3 Tampilan Profil Aplikasi.....	38
Gambar 4. 4 Tampilan kelola pengguna	39
Gambar 4. 5 Tampilan Tambah Pengguna.....	39
Gambar 4. 6 Tampilan edit pengguna.....	40
Gambar 4. 7 Tampilan Hapus Pengguna	40
Gambar 4. 8 Tampilan Data Dijkstra.....	41
Gambar 4. 9 kelola berita	42
Gambar 4. 10 Tampilan tambah berita	42
Gambar 4. 11 Tampilan edit berita	43
Gambar 4. 12 Tampilan kelola event.....	43
Gambar 4. 13 Tampilan tambah event.....	44
Gambar 4. 14 Tampilan Edit Event	44
Gambar 4. 15 tampilan kelola objek wisata	45
Gambar 4. 16 tampilan tambah objek wisata	45
Gambar 4. 17 Halaman edit objek wisata	46
Gambar 4. 18 tampilan kelola kontak kami	46
Gambar 4. 19 tampilan jawab pesan.....	47
Gambar 4. 20 tampilan home	47
Gambar 4. 21 tampilan objek wisata	48
Gambar 4. 22 Tampilan cari rute.....	48
Gambar 4. 23 Hasil Pencarian Objek wisata.....	49
Gambar 4. 24 Tampilan Event	50
Gambar 4. 25 Tampilan Berita	50
Gambar 4. 26 Tampilan Kontak kami	51

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Data Latitude dan Longtitude	4
Tabel 1. 2 Tabel Jarak antara objek wisata kabupaten buton	5
Tabel 3. 1 Data Dijkstra	26
Tabel 3. 2 Pengguna.....	26
Tabel 3. 3 Profil	27
Tabel 3. 4 Objek wisata.....	27
Tabel 3. 5 Kontak Kami	28
Tabel 3. 6 Event.....	28
Tabel 3. 7 Berita	29
Tabel 4. 1 Hasil Penerapan Algoritma <i>Dijkstra</i>	52
Tabel 4. 2 pengujian login.....	53
Tabel 4. 3 Pengujian data pengguna	54
Tabel 4. 4 Pengujian Data Berita.....	54
Tabel 4. 5 pengujian data wisata	55
Tabel 4. 6 Pengujian data dijkstra.....	55
Tabel 4. 7 pengujian data event	56
Tabel 4. 8 pengujian melihat menu objek wisata	56
Tabel 4. 9 pengujian melihat cari wisata.....	57
Tabel 4. 10 Pengujian data event.....	57
Tabel 4. 11 Pengujian melihat data berita.....	58
Tabel 4. 12 pengujian menu kontak kami	58