

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi merupakan sarana yang tepat untuk memenuhi kebutuhan manusia yang memerlukan suatu proses cepat dalam pengolahan data. termasuk dalam bidang pendidikan, dalam hal ini, teknologi dapat diimplementasikan dalam bentuk pembelajaran *online*. Pembelajaran *online* memiliki beberapa manfaat baik bagi lembaga pendidikan, organisasi, pengajar, dan peserta didik. Karena pada dasarnya pendidikan merupakan suatu proses komunikasi dan transfer informasi dari pendidik kepada peserta didik dengan konten ilmu pengetahuan, materi, gagasan maupun ide.

Lembaga Himpunan Mahasiswa Islam yang disingkat HMI merupakan Lembaga eksternal Mahasiswa Islam terbesar dan tertua di Indonesia, yang bertujuan terbinanya insan akademis, pencipta, pengabdian yang bernafaskan Islam dan bertanggung jawab atas terwujudnya masyarakat adil makmur yang diridhoi Allah SWT. Sebagai lembaga tertua, HMI telah menyebar keseluruh penjuru Indonesia lebih dari 200 cabang dan sekitar 500.000 kader bahkan hampir di setiap perguruan tinggi. Lembaga HMI berfungsi sebagai organisasi perkaderan serta berperan sebagai organisasi perjuangan. Sebagai organisasi perkaderan (*cadre forming*) kegiatan yang dilakukan berupa latihan kader, pengembangan kader, dan pengabdian kader yang dipandu oleh Badan Pengelola Latihan (BPL) dengan tujuan untuk mengoptimalkan dan mengasah kemampuan kader agar menjadi kader Muslim – Intelektual – Profesional, yang memiliki kualitas insan cita.

Dalam perancangan sistem perkaderan *online* diperlukan suatu disiplin metodologi yang tepat agar sistem yang dihasilkan dapat berjalan sesuai kebutuhan desain. Mengingat dalam pembangunan sistem perkaderan *online* ini cukup luas dalam menjabarkan kebutuhan desain sistem sebelum dibuat menjadi sistem informasi. Penulis pun melakukan penggalian literasi dengan tiga metode untuk menjabarkan desain dan kebutuhan sistem sebelum dikomputerisasi

diantaranya RUP (*Rasional Unified Process*), *ICONIX Process*, dan XP (*Extreme Programming*).

ICONIX Process dipilih sebagai metodologi untuk mengembangkan sistem perkaderan *online*, untuk menggambarkan proses bisnis perkaderan pada HMI. *ICONIX Process* merupakan metode yang iteratif dan bertahap (*iterative-incremental*) dengan menawarkan penggunaan UML yang tidak berlebihan bahkan cenderung minimalis karena hanya terdiri beberapa langkah yang dianggap perlu dan telah cukup untuk melakukan analisa berbasis objek, dibandingkan dengan metode RUP yang terlalu kompleks sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama dalam perancangan, atau XP yang terlalu simpel dalam menggambarkan desain kebutuhan sistem (Yulianta & Mursanto, 2008). Sementara sistem perkaderan *online* yang dibangun membutuhkan ketepatan antara desain kebutuhan dan sistem agar aplikasi yang dibuat sesuai target ataupun melenceng dari tujuan utama.

Berdasarkan uraian yang dipaparkan, penulis tertarik membuat Tugas Akhir tentang penerapan metode *ICONIX Process* dengan judul Rancang Bangun Sistem Perkaderan *Online* Himpunan Mahasiswa Islam dengan Metode *ICONIX Process* (Studi Kasus : PB HMI)".

1.2 Perumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dalam pembuatan Tugas Akhir ini adalah :

Bagaimana menerapkan Metode *ICONIX Process* untuk merancang sistem perkaderan *online* Himpunan Mahasiswa Islam?

1.3 Batasan Masalah

Dari latar belakang dan perumusan masalah yang diangkat agar pembahasan masalah tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka perlu membatasi pembahasan masalah ini pada :

- a. Analisa dan desain secara konseptual dalam perancangan dan pembuatan sistem perkaderan *online* Himpunan Mahasiswa Islam dengan Metode *ICONIX Process*.

- b. Tahapan implementasi *ICONIX Process* hanya menampilkan hasil *screenshot* dan test case dibatasi pada penggunaan *Integration and Scenario Testing* sebagai bentuk pengujian sistem.
- c. Sistem perkaderan *online* yang dibangun dibatasi pada kegiatan pengembangan kader yakni training informal setelah mengikuti latihan kaderisasi, diantaranya Up Grading, Follow Up, Diskusi dalam bidang keislaman, manajerial, keinstrukturan, keorganisasian, kepemimpinan dan kewirausahaan dan profesionalisme lainnya.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

- a. Untuk merancang dan mendesain model sistem perkaderan *online* pada Himpunan Mahasiswa Islam dengan Metode *ICONIX Process*.
- b. Untuk membangun sistem perkaderan *online* Himpunan Mahasiswa Islam.

1.5 Manfaat

Adapun manfaat dari penelitian Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

- a. Bagi penulis
Penelitian Tugas Akhir ini dengan menggunakan metode *ICONIX Process* memberikan pengetahuan dan wawasan dalam merancang dan membangun Sistem Informasi sistematis dan terstruktur yang belum pernah didapat dalam kelas perkuliahan.
- b. Bagi pengguna
Dengan adanya sistem informasi perkaderan ini tentunya memudahkan pengguna yakni pengurus HMI dalam menyediakan materi pengembangan kader. Begitu pula dengan kader sebagai peserta didik memudahkan mengakses materi pengembangan kader kapan pun dan dimana pun berada melalui akses jaringan. Serta dapat memantau progres para kader dalam melakukan pembelajaran secara *online*.

c. Bagi akademik

Menjadi literature bagi mahasiswa kedepannya dalam menyusun tugas akhir serta bahan baru dalam penyusunan tugas akhir dengan metode perancangan yang lebih sistematis dan terstruktur.

1.6 Sistematika Penulisan

Berikut ini sistematika penulisan tugas akhir :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan di bahas tentang latar belakang diangkatnya sebuah judul penelitian, perumusan masalah untuk menguraikan masalah yang perlu dipecahkan, pembatasan masalah yang dibuat agar ruang lingkup pemecahan masalah tidak terlalu melebar, tujuan yang hendak dicapai dari penelitian, manfaat, manfaat yang dapat diperoleh dari sisi pengguna, dan sistematika penulisan yang berisi uraian dari penyusunan laporan tugas akhir.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas tentang gambaran umum tentang instansi, visi, misi, tujuan, tinjauan umum dan sejarah singkat terbentuknya Himpunan Mahasiswa Islam. Di bab ini juga berisi dasar-dasar teori yang menunjang penelitian tugas akhir.

BAB III PERANCANGAN SISTEM INFORMASI

Pada bab ini berisi rancangan yang diuraikan dan digambarkan peneliti sebelum membangun sistem. Mulai dari penggambaran bisnis proses, rancangan alur berjalannya sistem, hingga desain database sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini merupakan hasil dari sistem yang telah dibangun, tampilan *user interface* disajikan dan dijelaskan pada bab ini. Dan juga dijelaskan proses pengujian sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan penutup yang berisi kesimpulan dan saran yang diberikan oleh peneliti.