

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latang Belakang

Penafsiran dan penggunaan teknologi informasi serta penerapan sebuah teknologi di masyarakat tentunya membuat sebagian dari kita akan mengenal bagaimana manfaat dari sebuah teknologi untuk kehidupan dalam arti teknologi untuk berbagai macam fungsi dan kegunaan yang akan digunakan untuk kebutuhan primer maupun kebutuhan sekunder dengan kerap kali memanfaatkan teknologi canggih untuk mempermudah menakses informasi dari luar maupun dari dalam. Baru-baru ini banyak sekali penggunaan media informasi elektronik yang menawarkan berbagai kemudahan untuk mengakses informasi, akses yang mudah serta dari sumber informasi yang memadai seringkali membuat para pengguna atau seing kali disebut dengan kata-kata warganet banyak memanfaatkan hal tersebut untuk melakukan kegiatan *browsing*.

Sistem informasi yang semakin maju membuat sebagian dari kita tidak menyadari bahwa perilaku sehari-hari kerap menjadi bahan pertimbangan yang banyak tidak masuk akal dan akan membuat seseorang menjadi konsumtif dan seringkali membuat seseorang acuh tak acuh dengan sesama teman, saudara bahkan tetangga, disisi lain peran dari perubahan teknologi tersebut berbanding terbalik dengan kebutuhan yang masyarakat butuhkan dibandingkan dengan perilaku kebutuhan manusia yang kerap kali membuat sebagian dari kita belum mengetahui apa dan bagaimanakah peran dari sebuah teknologi untuk diri kita sendiri terutama untuk melakukan promosi terutama untuk pemenuhan kebutuhan seperti sebagai media akses berita, berjualan dan sarana pendidikan.

Teknologi informasi yang semakin hari semakin menunjukkan aktivitas yang memajukan untuk kebutuhan masyarakat pada umumnya juga kerap kali menimbulkan pro dan kontra di kalangan masyarakat luas bahkan untuk dipergunakan untuk tindakan kriminal yang banyak dilakukan oleh oknum-oknum yang kurang bertanggung jawab. Untuk kelebihan (pro) media informasi

atau yang disebut sebagai media untuk transaksi member dampak yang positif terutama untuk kegiatan pendidikan, pekerjaan maupun untuk pelayanan masyarakat dalam sektor ini yakni dibidang pariwisata, media informasi yang dibutuhkan oleh beberapa instansi seringkali bersifat manual atau menggunakan media promosi berupa pampleft, brosur maupun baliho yang dipasang atau ditempatkan di tempat strategis.

Untuk itu penulis disini melakukan observasi, penelitian serta wawancara yang dilakukan di instansi yang bersangkutan yakni Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Demak dengan hasil untuk dapat melakukan kajian mendalam bahan serta materi yang diperlukan atau di peroleh sebagai bahan penyusunan tugas akhir/skripsi tersebut. Demikian itu, penulis akan mengangkat judul atau tema “*visit Demak*” dengan harapan agar bisa mengangkat pariwisata yang ada di daerah.

1.2. Perumusan Masalah

Dari hasil penguraian diatas maka dapat dirumuskan permasalahan yang sedang dihadapi, antara lain:

1. Bagaimana merancang aplikasi wisata dengan menyediakan konten/isi yang interaktif serta mempunyai nilai edukasi bagi pengunjung.
2. Bagaimana membangun system peta digital potensi untuk perkembangan wisata di Kabupaten Demak sebagai sarana pengenalan dan pengetahuan pariwisata di Kabupaten Demak.

1.3. Pembatasan Masalah

Dari penerapan yang akan dilakukan untuk menunjang program dari pemerintah daerah, penulis dengan sengaja melakukan beberapa kajian informasi yang sering digianakan ataupun sebagai landasan untuk membatasi apa yang akan dilakukan dan di terapkan untuk kebutuhan masyarakat pada umumnya, yakni:

1. Aplikasi wisata ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan framework *codeigniter*, bahasa pemrograman *java* dan menggunakan database MYSQL sebagai media penyimpanan data.

2. Aplikasi wisata hanya diperuntukan untuk akses informasi data wisata, data objekwisata, data hotel, data restoran dan data promosi atau iklan.
3. Aplikasi wisata ini menggunakan metode *cloud system* dengan memanfaatkan database yang ada di server Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Demak yang ditujukan untuk aplikasi yang ada di dalam sistem.

1.4. Tujuan Tugas Akhir

Berdasarkan hasil dari observasi tersebut maka penulis mengharapkan agar pembuatan Tugas Akhir ini yaitu:

1. Untuk merancang suatu system aplikasi yang menyediakan atau memberi informasi yang akurat bagi pengguna (*user*) untuk mengetahui pariwisata dan sejarah wisata di Kabupaten Demak.
2. Untuk membangun aplikasi navigasi dengan tujuan mengetahui navigasi jalur ke lokasi wisata dengan menggunakan sistem *tracking*.

1.5. Manfaat Tugas Akhir

Selain latar belakang yang sudah di paparkan oleh penulis/peneliti, penelitian atau pembuatan tugas akhir ini kerap kali menjadi bahan pertimbangan oleh berbagai kalangan, materi referensi yang dipergunakan serta faidah-faidah yang kerap kali menjadi landasan ide untuk pengalaman baik untuk masyarakat maupun untuk diri sendiri, paparan manfaat tugas akhir untuk masyarakat yakni dapat di pergunakan untuk berbagai kalangan, yakni:

1. Manfaat tugas akhir untuk penulis maupun peneliti

Penulis maupun peneliti yakni untuk mengamalkan ilmu pengetahuan yang telah di dapatkan serta diperoleh di bangku perkuliahan maupun pendidikan di kalangan masyarakat guna sebagai rujukan untuk pengetahuan.

2. Manfaat tugas akhir untuk masyarakat

Manfaat yang selanjutnya bagi masyarakat, dimana di manfaat untuk masyarakat tersebut ialah agar mengetahui dan dimanfaatkan untuk keperluan yang bermanfaat.

3. Manfaat tugas akhir untuk Kabupaten Demak

Manfaat bagi Kabupaten Demak yakni sebagai penunjang serta dukungan terhadap tujuan upaya membangun teknologi yakni seperti *smart city* yang merupakan agenda utama peningkatan layanan pariwisata yang memudahkan untuk menuju tempat wisata serta transportasi yang dibuat.

1.6. Sistematika Penulisan Tugas Akhir

Untuk memperoleh hasil maksimal penulis menerapkan dengan beberapa macam metode serta sistematika penulisan untuk tugas akhir tersebut dengan sistematika penulisan yang mungkin sudah diterapkan dan di kembangkan oleh beberapa kelompok atau penulisan, adapun cara sistematika sebagai berikut:

Bab I Pendahuluan

Bab Pendahuluan tersebut untuk menjelaskan sekaligus menerangkan dengan berbagai macam manfaat serta tujuan untuk bagaimana membuat sebuah sistem untuk masyarakat agar menjadi lebih bermanfaat.

Bab II Landasan teori

Bab selanjutnya yakni tentang landasan teori yang pada umumnya di jabarkan sebagai pedoman serta pengertian tentang berbagai teori dari berbagai macam literature yang sudah menjadi paten sehingga dapat di jadikan sebagai referensi dan acuan untuk penulisan.

Bab III Perancangan Sistem

Bab ketiga perancangan sistem yang di maksudkan disini yakni model atau metode rancangan sebuah sistem dengan berbagai hasil penelitian dan analisis di berbagai pihak untuk menghasilkan model serta rancangan yang sudah di buat oleh kedua belah pihak.

Bab IV Implementasi Sistem

Bab Implementasi Sistem atau bab keempat menerangkan sekaligus menjelaskan tentang berbagai macam desain rancangan mulai dari pertama hingga akhir serta dimulai dari halaman khusus buat *user* dan halaman untuk admi, kepala dinas maupun operator.

Bab V Penutup

Bab untuk selanjutnya berupa penutup, di bab ini penulis menjelaskan tentang kesimpulan serta saran dimana untuk kemajuan dan perkembangan yang diberikan untuk perbaikan penulisan tugas akhir berikutnya,