

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Penggunaan teknologi informasi dengan media *website* saat ini banyak sekali ragamnya. Itu semua karena salah satu dampak dari perkembangan teknologi yang sangat cepat dan pesat. Teknologi informasi berbentuk internet dapat menjadi salah satu cara untuk mencari informasi, seperti informasi jasa penjahit.

Pakaian atau busana sudah menjadi kebutuhan pokok bagi manusia. Di era sekarang perkembangan model pakaian atau *fashion* juga cepat dan sangat pesat. Banyak pilihan untuk mendapatkan pakaian, salah satunya dengan memanfaatkan jasa penjahit. Orang terbiasa memesan penjahit di salah satu penjahit yang sudah menjadi langganan. Dengan tersedianya teknologi informasi berupa *website* maka dapat mempermudah orang dalam mencari informasi dan memesan untuk menggunakan jasa penjahit.

Namun ada kendala dalam memesan jahitan jika langganan penjahit tersebut tutup atau pesanan jahit penjahit langganan terlalu banyak sehingga penjahit menolak jasa. Dengan begitu banyak orang yang membutuhkan layanan penjahit, masyarakat otomatis akan mulai mencari informasi jasa penjahit lainnya. Tingginya kebutuhan masyarakat terhadap layanan penjahit tidak diimbangi dengan informasi mengenai penjahit. Selain informasi tersebut yang susah didapat, informasi harga yang disediakan oleh penjahit juga masih sedikit, jadi masyarakat masih kesulitan dalam mendapatkan informasi yang sesuai dengan yang dibutuhkan.

Maka dari itu, pentingnya peranan penjahit yang berada di kota Semarang menjadi motivasi untuk memecahkan masalah seperti sulitnya mencari informasi penjahit dengan membuat sebuah sistem yang dapat digunakan untuk mencari

informasi penjahit serta informasi lain yang terkait dengan penjahit yang memanfaatkan teknologi internet berupa *website*.

Dari latar belakang masalah diatas akan dibangun aplikasi sistem informasi penjahit kota Semarang berbasis web dimana sistem ini nantinya memberikan informasi mengenai penjahit kota Semarang yang dapat diakses melalui web.

1.2 Perumusan Masalah

Dari latar belakang yang sudah dijelaskan di atas, maka dirumuskan masalah dalam Tugas Akhir ini, yaitu bagaimana merancang aplikasi sistem informasi penjahit kota Semarang berbasis web.

1.3 Pembatasan Masalah

Pembatasan masalah dalam penelitian ini dilakukan agar pembahasan yang akan dibahas dalam penelitian ini menjadi lebih terarah, maka penulis membatasi masalah meliputi :

1. Sistem ini hanya digunakan untuk mendapatkan informasi penjahit kota Semarang yang telah terdaftar di sistem. Seperti informasi tempat, harga, dan kategori detail setiap penjahit.
2. Pembuatan aplikasi menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai databasenya dan dalam penelitian pengembangan sistem yang dilakukan hanya sampai pada tahap pengujian sistem dengan menggunakan metode *waterfall*.
3. Pengumpulan data penelitian hanya dilakukan pada penjahit yang ada di kota Semarang melalui situasi dan kondisi yang ada dan media cetak, internet, media elektronik dan media sosial sebagai sumber data.

1.4 Tujuan

Dari melihat uraian di atas, tujuan yang ingin penulis capai dalam pembuatan tugas akhir ini adalah merancang aplikasi sistem penjahit kota Semarang berbasis web menjadi lebih mudah dengan informasi data yang telah ada.

1.5 Manfaat

Manfaat yang dapat diperoleh dari aplikasi sistem informasi penjahit kota Semarang berbasis web ini adalah :

1. Dengan adanya aplikasi ini dapat mempermudah dalam mendapatkan dan mengetahui informasi penjahit yang ada di kota Semarang.
2. Dapat diakses oleh siapa saja, karena aspek ini menekankan pada pola internet yang luas, maka siapapun yang membutuhkan informasi tentang penjahit di kota Semarang dapat mengaksesnya. Bagi pengguna maupun jasa para penjahit juga saling menguntungkan.
3. Membantu dan memudahkan penjahit dalam menginformasikan jasanya kepada masyarakat luas lewat internet khususnya yang ada di kota Semarang.

1.6 Sistematika Penulisan

Berikut ini adalah sistematika penulisan laporan tugas akhir yang peneliti lakukan :

BAB I PENDAHULUAN

Pada BAB I, peneliti menjelaskan latar belakang pembuatan sistem, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan pembuatan sistem, manfaat pembuatan sistem, dan sistematika penulisan laporan.

BAB II DASAR TEORI

Pada BAB II, peneliti memaparkan landasan teori yang digunakan sebagai penunjang untuk membuat tugas akhir ini.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Pada BAB III, berisi mengenai analisa proses bisnis, perancangan diagram konteks, perancangan database, dan desain user interface.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada BAB IV, berisi tentang penerapan sistem, tampilan sistem secara umum, dan hasil pengujian sistem.

BAB V PENUTUP

Pada BAB V, berisi tentang kesimpulan dan saran dari peneliti terhadap penelitian yang telah dilakukan.