

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Diera modernisasi saat ini banyak sekali perusahaan-perusahaan yang menerapkan situs informasi untuk memperluas cakupan bisnisnya di dunia maya. Semua merupakan salah satu dampak dari perkembangan teknologi yang sangat pesat sehingga berkembang disegala sektor bisnis. Teknologi informasi berbentuk internet dapat menjadi salah satu cara untuk menghadapi persaingan di dunia bisnis, seiring dengan penggunaan dan berpengaruhnya internet di tengah masyarakat. Internet merupakan media yang dapat dilakukan tanpa dibatasi oleh jarak, ruang dan waktu. Ini adalah faktor utama berkembangnya *E-Commerce*. Sekarang banyak sekali perusahaan yang menggunakan website E-Commerce untuk memperluas pemasaran karena ini merupakan media promosi dengan biaya yang murah, sehingga perusahaan besar, menengah maupun kecil mempunyai kesempatan yang sama untuk mengembangkan bisnisnya. Dilihat dari sisi konsumen juga sangat memudahkan dalam mengetahui informasi harga, status lapangan dan jasa yang di tawarkan tanpa harus mendatangi dulu sumber informasi yang bersangkutan.

Fanny futsal merupakan badan usaha yang bergerak dibidang olah raga yang menyediakan tempat untuk bermain futsal. Sistem yang digunakan fanny futsal pada saat ini masih manual. Untuk memperoleh informasi dan pemesanan lapangan futsal dilakukan dengan mendatangi lokasi langsung, dibutuhkan layanan untuk transaksi pemesanan lapangan untuk konsumen yang mudah dan cepat. Hal inilah yang menjadi dasar penulis untuk melakukan penelitian pada Fanny futsal dan akan membuat sebuah sistem yang berbasis web yang bisa memberikan kemudahan kepada konsumen melakukan pemesanan secara mudah dan cepat tanpa harus datang ke lokasi secara langsung.

Untuk mewujudkan hal tersebut, diperlukan suatu sistem yang baik berbasis komputer. Hal ini disebabkan karena sistem yang sedang berjalan pada Fanny

futsal dimana usaha jasa tersebut merupakan usaha yang bergerak dibidang olahraga tersebut masih menggunakan sistem manual yaitu dengan tulis tangan, sehingga dalam penyajian informasinya seringkali tidak efektif. Dalam proses pengolahan data yang meningkat jumlahnya, membutuhkan alat bantu (komputer) yang dapat mengakses data dengan cepat. Dimana suatu sistem berbasis komputer yang dirancang untuk meningkatkan efektivitas pencatatan laporan keuangan. Untuk itu dalam kesempatan ini, akan disajikan aplikasi pada Fanny futsal dengan mengambil judul “Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Dan Rekapitulasi Bulanan Pada Fanny Futsal Pedurungan Semarang Berbasis Web” .

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang dijelaskan diatas, maka dapat dirumuskan masalah dalam Tugas Akhir ini yaitu:

1. Bagaimana merancang aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Dan Rekapitulasi jumlah member yang sering memesan lapangan dan lapangan mana mana saja yang sering di pesan dalam waktu satu bulan Pada Fanny Futsal.
2. Pemesanan lapangan masih manual.
3. Member lapangan kesulitan mendapatkan informasi jadwal.

1.3 Pembatasan Masalah

Mengingat luasnya masalah dan terbatasnya waktu bagi penulis agar pembahasan lebih terarah maka penulis memfokuskan bahasan pada:

1. Pemesanan lapangan melalui website hanya bisa di lakukan oleh member.
2. Aplikasi tidak bisa menambahkan jumlah saldo member secara otomatis.
3. Sistem deposit melalui transfer atau datang langsung.

1.4 Tujuan

Dengan memahami keterangan dari perumusan masalah sebelumnya jadi tujuan dari perancangan sistem adalah:

1. Memudahkan aktivitas transaksi dalam waktu yang cepat dan tepat.

2. Memberikan kemudahan dalam proses pengolahan data member pada Fanny Futsal.
3. Membuat aplikasi pemesanan lapangan dan rekapitulasi jumlah member yang sering memesan lapangan dan rekap lapangan dalam satu bulan berbasis web sebagai upaya mencapai efisien waktu, ruang dan tenaga.

1.5 Manfaat

Manfaat yang diperoleh dari sistem Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Dan Rekapitulasi Bulanan Pada Fanny Futsal adalah:

1. Meningkatkan kualitas pelayanan, serta jangkauan pemasaran lapangan pada fanny futsal dan sebagai langkah promosi melalui teknologi web.
2. Mempercepat proses pemesanan lapangan futsal pada fanny futsal.
3. Mempermudah melihat statistik data penyewaan lapangan.

1.6 Sistematika Penulisan

Di dalam penulisan tugas akhir ini dilakukan secara sistematis dalam beberapa bab yang akan mempermudah dalam mengetahui isi dari uraian-uraian di dalamnya.

Bab-bab tersebut diantaranya:

BAB I PENDAHULUAN

Di dalam bab ini akan diuraikan mengenai apa yang menjadi alasan dalam penulisan judul atau latar belakang masalah dan untuk memperjelas permasalahan yang muncul. Selain itu di dalam bab ini juga dijelaskan mengenai perumusan dan pembatasan masalah, disamping itu juga dijelaskan manfaat dan metodologi dari laporan ini.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Di dalamnya diuraikan teori-teori yang ada hubungannya dengan pokok permasalahan yang dipilih yang akan dijadikan landasan dalam penulisan tugas akhir ini. Teori-teori tersebut ada yang di kutip dari beberapa literatur.

BAB III RANCANGAN SISTEM

Pada bab ini diuraikan secara rinci desain penerapan dasar teori sebagai pendekatan untuk mendapatkan solusi.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Implementasi, memuat tampilan sistem ketika proses implementasi.
Pengujian, memuat hasil pengujian dari sistem yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Kesimpulan berasal dari hasil analisis dan merupakan pernyataan singkat, jelas dan tepat tentang apa yang diperoleh / dapat dibuktikan / dijabarkan dari hipotesis.

Saran dibuat berdasarkan pengalaman, kesulitan, kesalahan temuan baru yang belum diteliti dan berbagai kemungkinan kearah peneliti berikutnya.