

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] P. T. Pangan, “Hama, Penyakit, dan Masalah Hara pada Tanaman Kedelai.” Bogor, 2006.
- [2] A. W. Irwan, “Budidaya tanaman kedelai (*Glycine max* (L.) Merrill),” *Abstrak*, 2006.
- [3] S. Hartati and S. Iswanti, “Sistem Pakar dan Pengembangannya,” *Yogyakarta Graha Ilmu*, 2008.
- [4] A. Setiawan, I. R. Sastrahidayat, and A. Muhibuddin, “UPAYA PENEKANAN SERANGAN PENYAKIT REBAH SEMAI (*Sclerotium rolfsii*) PADA TANAMAN KEDELAI (*Glycine max* L.) DENGAN MIKORIZA YANG DIPERBANYAK DENGAN INANG PERANTARA TANAMAN KACANG TANAH,” *J. Hama dan Penyakit Tumbuh.*, vol. 2, no. 4, p. pp-36, 2014.
- [5] R. Sofa, D. D. S. Fatimah, and A. Susanto, “Pembangunan aplikasi sistem pakar untuk diagnosis penyakit tanaman padi,” *J. Algoritm.*, vol. 9, no. 1, 2012.
- [6] A. Fadlil, “Sistem Pakar Untuk Mendiagnosa Hama dan Penyakit Tanaman Bawang Merah Menggunakan Certainty Factor,” *J. Sarj. Tek. Inform.*, vol. 1, no. 1, 2013.
- [7] A. I. Suyanto, “Searching-Reasoning-Planning-Learning (Edisi Revisi),” *Penerbit Inform. Feb*, 2011.
- [8] B. P. D. A. N. P. PERTANIAN, “BALAI PENGKAJIAN TEKNOLOGI PERTANIAN ACEH.”
- [9] I. H. R. Rukmana, *Kedelai, Budidaya dan Pasca Panen*. Kanisius, 1996.
- [10] G. Singh, *The soybean: botany, production and uses*. CABI, 2010.
- [11] H. Listiyono, “Merancang dan Membuat Sistem Pakar,” *Din. Teknol. Inf.*,

vol. 13, no. 2, 2008.

- [12] A. T. Nugroho, "Cara Mudah Membuat Game di Android," *Yogyakarta ANDI*, 2012.
- [13] A. Kadir, "Pemrograman Aplikasi Android," *Yogyakarta. Andi*, 2013.
- [14] M. Huda and B. Komputer, *Membuat Aplikasi Database*. Elex Media Komputindo, 2010.
- [15] J. A. Obrien, "Pengantar Sistem Informasi," 2005.
- [16] S. Yastita, Y. D. Lulu, and R. P. Sari, "Sistem Pakar Penyakit Kulit Pada Manusia Menggunakan Metode Certainty Factor Berbasis Web," in *Seminar Nasional Teknologi Informasi Komunikasi dan Industri*, 2012.