

DAFTAR PUSTAKA

- Amrozi, M. A. (2014). Pengaruh Perkembangan Moral terhadap Agresivitas pada Santri Ponok Pesantren Anwarul Huda Malang. *Skripsi : Fakultas Psikologi Universitas Negeri Islam Maulana Malik Ibrahim Malang*.
- Ariani, T. D. (2011). Pengaruh Intensitas Membaca Majalah Sekolah Terhadap Kreativitas Belajar PAI Siswa Model Di Bangkalan. *Skripsi; Fakultas Tarbiyah Jurusan Pendidikan Agama Islam Institut Agama Islam Negeri Sunan Ampel*.
- Ashari, M. H. (1996). *Kamus Psychology*. Surabaya: Usaha Nasional.
- Azwar, S. (2007). *Metode Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Azwar, S. (2011). *Penyusunan Skala Psikologi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Azwar, S. (2015). *Penyusunan Skala Psikologi, edisi 2, Cetakan VII*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Buss, A., & Perry, M. (1992). The Aggression Questionnaire. *Journal of Personality and Social Psychology*, 452-459.
- Chaplin, J. P. (2006). *Kamus Lengkap Psikologi*. (K. Kartono, Trans.) Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Choiriyah, S. (2009). Hubungan Antara Minat Terhadap Musik Rock Dengan Perilaku Agresif Remaja Pria. *Skripsi : Fakultas Psikologi Universitas Islam Sultan Agung Semarang*.
- Dewardari, S. (2013). Hubungan Antara Intensitas Bermain Game Online dengan Motivasi Belajar Siswa Kelas X SMK Negeri I Sapuran Kabupaten Wonosobo. *Skripsi : Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Kristen Satya Wacana*.
- Fauziawati, W. (2015). Upaya Mereduksi Kebiasaan Bermain Game Online Melalui Teknik Diskusi Kelompok. *Psikopedagogia Universitas Ahmad Dahlan*, 4, 2.
- Hafid, A., & Muhid, A. (2014). Hubungan antara Dukungan Sosial Orang Tua dan Religiusitas dengan Agresivitas Remaja Anggota Perguruan Pencak Silat di Bojonegoro. *Jurnal Psikologi Indonesia*, 3, 3, 205-212.
- Handayani, S. R. (2007). Kecenderungan Agreif Pedagang Pasar Sayur Banjarnegara Diitinjau Dari Sikapnya Terhadap Pengembangan Pasar Sayur di Banjarnegara. *Skripsi Fakultas Psikologi Universitas Islam Sultan Agung*.

- Hanif. (2005). Perbedaan Tingkat Agresivitas Pada Siswa SMU Muhammadiyah 1 Yogyakarta Berdasar Pada Pola Asuh dan Jenis Pekerjaan Orang Tua. *Jurnal Penelitian Humaniora, Sekolah Tinggi Ilmu Tarbiyah Muhammadiyah Wates Yogyakarta*, 6, 2, 144-154.
- Haqq, T. A. (2016). Hubungan Intensitas Bermain Game Online Terhadap Agresivitas Remaja Awal Di Warnet "A,B, dan C" Kecamatan Lowokwaru Kota Malang. *Skripsi : Fakultas Psikologi Universitas Maulana Malik Ibrahim Malang*.
- Hurlock, E. B. (2000). *Psikologi Perkembangan*. Jakarta : Erlangga.
- Indonesia, D. P. (2003). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Juwarni. (2013). Pengaruh Playstation Terhadap Perilaku Agresif Siswa di MI Tarbyatussibyan Karangrayung Grobogan. *P.S Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN Sunan Kalijaga*, 04, 02, 33-38.
- kpai.go.id. (2016). *bankdata.kpai.go.id*. Retrieved from <http://bankdata.kpai.go.id/tabulasi-data/data-narapidana-anak/status-pelaporan-klasifikasi-narapidana-anak-per-upt-pada-kanwil-2016>.
- Laili, F. M., & Wiryo Nuryono, S. M. (2015). Penerapan Konseling Keluarga untuk Mengurangi Kecanduan Game Online Pada Siswa Kelas VIII SMP Negeri 21 Surabaya. *Jurnal Bimbingan dan Konseling, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Surabaya*, 05, 01, 65-72.
- merdeka.com. (2013, September 28). *merdeka.com*. Retrieved from <https://www.merdeka.com/peristiwa/leher-belakang-dibacok-saat-tawuran-siswa-smk-semarang-tewas.html>.
- metrosemarang.com. (2016, 11 11). Retrieved from <http://metrosemarang.com/tag/tawuran>.
- Mu'arifah, A. (2005). Hubungan Kecemasan dan Agresivitas. *Skripsi : Fakultas Psikologi Universitas Ahmad Dahlan*.
- Muslimah, A. I., & Nurhalimah. (2012). Agresifitas Ditinjau dari Locus of Control Internal pada Siswa SMK Negeri 1 Bekasi dan Siswa di SMK Patriot 1 Bekasi. *Jurnal Soul*, 5, 2.
- Myers, D. G. (2012). *Psikologi Sosial*. (d. Aliya Tusyani, Trans.) Jakarta: Salemba Humanika.
- Nisfiannoor, M., & Yulianti, E. (2005). Perbandingan Perilaku Agresif antara Remaja yang Berasal dari Keluarga Bercerai dengan Keluarga Utuh. *Jurnal Psikologi Fakultas Psikologi Universitas Tarumanegara Jakarta*, 3, 1.

- Nuhan, M. Y. (2016). Hubungan Intensitas Bermain Game Online dengan Prestasi Belajar Siswa Kelas IV Sekolah Dasar Negeri Jarakan Kabupaten Bantul Yogyakarta. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 3, 5.
- Nurbaiti, U. C. (2012). Hubungan Antara Intensitas Penggunaan Facebook dengan Prestasi Belajar Siswa. *Skripsi : Fakultas Psikologi Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang*.
- Ormrod, J. E. (2009). *Psikologi Pendidikan, Edisi Keenam, Jilid 1*. (W. Indianti, Trans.) Jakarta: Erlangga.
- Partanto, & dkk. (1994). *Kamus Ilmiah Populer*. Surabaya: Arloka.
- Prasetio, R. E., & Hartosujono. (2013). Hubungan Intensitas Penggunaan Game Online Kekerasan dengan Perilaku Agresif Pada Pelajar di Wonosobo. *Jurnal Spirits, Fakultas Psikologi Universitas Sarjanawiyata Tamansiswa*, 3, 2.
- Proborini, N. (2012). Hubungan Eksposur Kekerasan dalam Video Game dengan Perilaku Agresif Siswa Kelas VIII SMP Negeri 1 Suruh Kabupaten Semarang. *Skripsi : Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Program Studi Bimbingan dan Konseling Universitas Kristen Satya Wacana*.
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif dan R & D*. Bandung : Alfabeta.
- Syhadat, Y. M. (2013). Pelatihan Regulasi Emosi untuk Menurunkan Perilaku Agresif pada Anak. *Humanitas*, 10, 1.
- Tedjasapuraya, M. S. (2010). *Bermain, Mainan, dan Permainan*. Jakarta: PT Gramedia Widiasarna Indonesia.
- Wade, C., & Tavris, C. (2007). *Psikologi, Edisi Kesembilan, Jilid 2*. (D. J. Benedictine Widyasinta, Trans.) Jakarta: Erlangga.
- Wahyudi, R. A. (2013). Hubungan Antara Inferiority Feeling dan Agresivitas pada Remaja Delinkuen (Studi Di PSMP Antasena Magelang). *Developmental and Clinical Psychology*, 2, 1.
- wartakota.tribunnews.com. (2016, September 08). Retrieved from <http://wartakota.tribunnews.com/2016/09/08/pelajar-tewas-gara-gara-tawuran-terkapar-di-jalan-re-martadinata>.