

DAFTAR ISI

<u>SKRIPSI</u>	i
<u>PENGESAHAN</u>	iii
<u>PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH</u>	iv
<u>MOTTO</u>	v
<u>PERSEMBAHAN</u>	vi
<u>PERNYATAAN</u>	vii
<u>KATA PENGANTAR</u>	viii
<u>DAFTAR ISI</u>	x
<u>DAFTAR TABEL</u>	xiii
<u>DAFTAR GAMBAR</u>	xiv
<u>ABSTRAK</u>	xv
<u>ABSTRACT</u>	xvi
<u>BAB I PENDAHULUAN</u>	1
A. <u>Latar Belakang</u>	1
B. <u>Rumusan Masalah</u>	5
C. <u>Tujuan Penelitian</u>	6
D. <u>Manfaat Penelitian</u>	6
1. <u>Manfaat Teoritis</u>	6
2. <u>Manfaat Praktis</u>	6
<u>BAB II LANDASAN TEORI</u>	7
A. <u>Perilaku Agresif</u>	7
1. <u>Pengertian perilaku agresif</u>	7
2. <u>Bentuk-bentuk perilaku agresi</u>	8
3. <u>Faktor-faktor yang mempengaruhi perilaku agresi.</u>	10
B. <u>Intensitas Bermain <i>Game Online</i></u>	11

1.	<u>Pengertian Intensitas</u>	11
2.	<u>Pengertian <i>Game Online</i></u>	12
3.	<u>Pengertian Intensitas Bermain <i>Game Online</i></u>	13
4.	<u>Dampak memainkan <i>game online</i></u>	14
5.	<u>Aspek-aspek Intensitas Bermain <i>Game Online</i></u>	15
C.	<u>Hubungan Intensitas Bermain <i>Game Online</i> dengan Agresivitas Remaja di Kecamatan X Kota Semarang</u>	16
D.	<u>Hipotesis</u>	18
<u>BAB III METODE PENELITIAN</u>		19
A.	<u>Variabel Penelitian</u>	19
B.	<u>Definisi Operasional</u>	19
1.	<u>Agresivitas Remaja</u>	19
2.	<u>Intensitas Bermain <i>Game Online</i></u>	20
C.	<u>Populasi, Sampel dan Teknik Pengambilan <i>Sample</i></u>	20
1.	<u>Populasi</u>	20
2.	<u>Sampel</u>	20
3.	<u>Teknik Sampel</u>	21
D.	<u>Metode Pengumpulan Data</u>	21
1.	<u>Skala Agresivitas</u>	21
2.	<u>Skala intensitas Bermain <i>Game online</i></u>	22
E.	<u>Validitas, Daya Beda Aitem dan Reliabilitas Alat Ukur</u>	22
1.	<u>Validitas Alat Ukur</u>	22
2.	<u>Daya Beda Aitem</u>	23
3.	<u>Reliabilitas</u>	23
F.	<u>Teknik Analisis</u>	23

<u>BAB IV PERSIAPAN, PELAKSANAAN DAN HASIL PENELITIAN</u>	24
A. <u>Orientasi Kacah dan Persiapan Penelitian</u>	24
1. <u>Orientasi Kacah</u>	24
2. <u>Persiapan Penelitian</u>	25
B. <u>Pelaksanaan Penelitian</u>	27
C. <u>Analisis Data dan Hasil Penelitian</u>	28
1. <u>Uji Asumsi</u>	28
2. <u>Uji Hipotesis</u>	29
D. <u>Deskripsi Variabel Penelitian</u>	29
1. <u>Deskripsi Data Skor Skala Agresivitas</u>	30
2. <u>Deskripsi Data Skor Skala Intensitas Bermain <i>Game Online</i></u> ...	31
E. <u>Pembahasan</u>	32
F. <u>Kelemahan dalam penelitian</u>	34
<u>BAB V PENUTUP</u>	34
A. <u>Kesimpulan</u>	34
B. <u>Saran</u>	34
<u>DAFTAR PUSTAKA</u>	35
<u>LAMPIRAN</u>	38

DAFTAR TABEL

<u>Tabel 1 Blue Print Agresivitas</u>	22
<u>Tabel 2 Blue Print Intensitas Bermain Game Online</u>	22
<u>Tabel 3 Penomoran Skala Agresivitas</u>	26
<u>Tabel 4 Penomoran Skala Intensitas Bermain Game Online</u>	30
<u>Tabel 5 Norma kategori skor</u>	30
<u>Tabel 6 Deskripsi Skor Skala Agresivitas</u>	30
<u>Tabel 7 Kategorisasi Nilai Subjek Skala Agresivitas</u>	31
<u>Tabel 8 Deskripsi Nilai Skala Intensitas Bermain <i>Game Online</i></u>	32
<u>Tabel 9 Kategorisasi Nilai Subjek Skala Intensitas <i>Game Online</i></u>	32

DAFTAR GAMBAR

<u>Gambar 1. Norma Kategorisasi Skala Agresivitas</u>	<u>31</u>
<u>Gambar 2. Norma Kategorisasi Skala Intensitas Bermain <i>Game Online</i>.....</u>	<u>32</u>