

DAFTAR PUSTAKA

- Adams, E. & Rolling, A. (2010). *Fundamentals of game design*. Barkeley: CA : New Riders.
- Aji, C. Z. (2012). *Berburu rupiah lewat game online*. Yoyakarta : Bounabooks.
- Fauziah, E. R. (2013). Pengaruh game online terhadap perubahan perilaku. *Ejournal Ilmu Komunikasi, Vol. 1, No. 3* , 1 - 16.
- Goldman, E. & Green, L. H. (2009). *Practical handbook of microbiology Ed. 2*. London: CRC Press.
- Guyton, A. C, & John, E. H. (2007). *Buku ajar fisiologi kedokteran. Edisi 9*. Jakarta: EGC.
- Lanywati, E. (2001). *Insomnia, gangguan sulit tidur*. Jakarta: EGC.
- Lemmens, J. S., Valkenburg, P. M, & Peter, J. (2007). Leaving and never ending : quitting MMORPGs and online game addiction . *Authors & Digital Gamers Reseacrh Assosiation* , 27.
- Nashori, F. & Diana, R. (2005). Perbedaan kualitas tidur dan kualitas mimpi. *Indonesian Psychological Journal Vol. 2 No. 2* , 77 - 88.
- Nurlela, S., Saryono & Yuniar, I. (2009). Faktor-faktor yang mempengaruhi kualitas tidur pasien. *Jurnal Ilmiah Kesehatan Keperawatan, Volume 5, No. 1* , 26 - 33.
- Potter, P. & Perry, A. (2005). *Fundamental keperawatan Ed. 4*. Jakarta: EGC.
- Pratiwi, P. C., Andayan, T. R., & Karyanta, N. A. (2012). Perilaku adiksi game online ditinjau dari efikasi diri akademik dan ketrampilan sosial pada remaja di Surakarta. *Jurnal Psikologi Universitas Sebelas Maret* , 1 - 14.
- Rab, A. B. (2006). Dampak video game pada anak . *Dalam Asosiasi Dokter Amerika* .
- Saputra, L. (2012). *Pengantar kebutuhan dasar manusia*. Jakarta: Binarupa Aksara.
- Syahrani, R. (2015). Ketergantungan oline game dan penanganannya. *Jurnal Psikologi Pendidikan & Konseling* , 84 - 92.
- Tanjung, M. & Sekartini, R. (2004). Masalah tidur pada anak. *Sari Pediatri* , 138 - 42.

- The Georgia Institute of Technology(2008).*The Graphic, Visualization & Usability Center*. GVU Center College of Computing
- Tiffany, A. P., Yevdokiya, A. Y., & Sandra, L. C. (2009). College students' social networking experiences on Facebook. *Journal of Applied Developmental Psychology* , 227 - 238.
- Trias, R. A. & Listyorini, D. (2012). Hubungan lama bermain game online dengan polaa tidur anak usia 10 – 12 tahun. *Jurnal Universitas Muhammadiyah Surakarta*.
- Wartonah, t. &. (2010). Kebutuhan dasar manusia dan proses keperawatan *Ed. 4*. Jakarta: Salemba Medika.
- Wong, D. L. (2009). Buku ajar keperawatan pediatrik. Jakarta: EGC.
- Zhang, L. & Sha, Y. S. (2013). Factors that affect sleep quality: perceptions made by patients. *Support Care Cancer* , 2091 - 2096.