

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME .....	iii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SKEMA.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Perumusan Masalah.....	4
C. Tujuan Penelitian.....	4
D. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
A. Tinjauan Teori.....	6
1. Tidur.....	6
a. Pengertian.....	6
b. Fisiologi tidur.....	6
c. Tahapan tidur.....	7

d.	Fungsi tidur.....	8
e.	Pola tidur.....	8
f.	Faktor – faktor yang mempengaruhi itidur.....	9
g.	Gangguan tidur.....	11
h.	Efek kurang tidur.....	13
2.	Game online.....	14
a.	Pengertian.....	14
b.	Jenis game online.....	14
c.	Dampak.....	16
d.	Kriteria kecanduan game online.....	17
e.	Faktor yang mempengaruhi.....	19
f.	Durasi dan frekuensi.....	20
B.	Kerangka Teori.....	21
C.	Hipotesis.....	22
BAB III METODE PENELITIAN.....		23
A.	Kerangka Konsep.....	23
B.	Variabel Penelitian.....	23
C.	Desain Penelitian.....	24
D.	Populasi dan Sampel.....	24
1.	Populasi.....	24
2.	Sampel.....	24
E.	Tempat dan Waktu Penelitian.....	25
F.	Definisi Operasional.....	26
G.	Instrumen dan Alat Pengumpulan Data.....	26
H.	Metode Pengumpulan Data.....	28

I.	Analisa Data.....	30
J.	Etika Penelitian.....	33
BAB IV HASIL PENELITIAN.....		35
A.	Gambaran Umum Tempat Penelitian.....	35
B.	Hasil Analisa Bivariat .....	35
1.	Karakteristik Responden.....	35
a.	Gambaran responden berdasarkan umur.....	35
b.	Gambaran responden berdasarkan jenis kelamin.....	35
c.	Lama Bermain Game Online.....	36
d.	Pola Tidur.....	36
C.	Hasil Analisa Bivariat .....	37
BAB V PEMBAHASAN.....		39
A.	Interpretasi dan Diskusi Hasil .....	39
1.	Umur.....	39
2.	Jenis Kelamin.....	40
3.	Lama Bermain Game Online.....	40
4.	Pola Tidur.....	41
5.	Hubungan Antara Lama Bermain Game Online Dengan Pola Tidur Remaja.....	42
B.	Keterbatasan Penelitian.....	44
C.	Implikasi Keperawatan.....	44
BAB VI SIMPULAN DAN SARAN.....		45
A.	Simpulan.....	45
B.	Saran.....	46
DAFTAR PUSTAKA .....		47

LAMPIRAN.....	49
---------------	----

## DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1	Definisi Operasional .....	26
Tabel 3.2.	Blue Print Kuesioner .....	27
Tabel 4. 1	Distribusi Frekuensi Responden Berdasarkan Umur di SMA Islam Sultan Agung 3 Semarang (n=93).....	35
Tabel 4. 2.	Distribusi Frekuensi Responden Berdasarkan Jenis Kelamin di SMA Islam Sultan Agung 3 Semarang (n=93).....	35
Tabel 4.3.	Distribusi Frekuensi Responden Berdasarkan Lama Bermain Game Online di SMA Islam Sultan Agung 3 Semarang (n=93).....	36
Tabel 4.4.	Distribusi Berdasarkan Pola Tidur di SMA Islam Sultan Agung 3 Semarang (n=93).....	36
Tabel 4. 5.	Hasil Crosstab Hubungan Antara Lama Bermain Game Online Dengan Pola Tidur Sebelum Dilakukan Penggabungan Sel.....	37
Tabel 4.6	Hasil Crosstab Hubungan Antara Lama Bermain Game Online Dengan Pola Tidur.....	37

## **DAFTAR SKEMA**

Skema 2.1. Kerangka Teori .....	21
Skema 3.1. Skema Kerangka Konsep .....	23

## **DAFTAR LAMPIRAN**

- Lampiran 1. Surat permohonan Ijin Penelitian Survey Pendahuluan
- Lampiran 2. Surat Keterangan telah Melaksanakan Observasi Survey Pendahuluan
- Lampiran 3. Surat Keterangan Telah Melaksanakan Uji Validitas
- Lampiran 4. Surat permohonan Ijin Penelitian
- Lampiran 5. Surat Keterangan telah melaksanakan Penelitian
- Lampiran 6. Surat Keterangan Lolos Uji Etik
- Lampiran 7. Tabulasi Data Penelitian
- Lampiran 8. Hasil Olah Data dengan SPSS
- Lampiran 9. Kuesioner Penelitian
- Lampiran 10. Daftar Riwayat Hidup

