

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER.....	i
HALAMAN SAMPUL.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN TIM PENGUJI.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	v
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	vi
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
ABSTRAK.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Perumusan Masalah.....	2
1.3. Pembatasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan.....	3
1.5. Metode Penelitian/ Perancangan.....	3
1.6. Manfaat.....	5
1.7. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1. Tinjauan Pustaka.....	7
2.2. Media Pembelajaran.....	9
2.2.1. Pengertian <i>Vocabulary</i>	9
2.2.2. Pengertian Media Pembelajaran.....	9
2.2.3. Materi Pembelajaran Bahasa Inggris Kelas V Sekolah Dasar.....	10
2.3. <i>Text To Speech</i> (TTS).....	11
2.3.1. Pengertian <i>Text To Speech</i>	11

2.3.2.	Teknologi <i>Text to Speech</i>	11
2.3.3.	<i>Text To Speech</i> (TTS) pada Android.....	13
2.3.4.	Prinsip Kerja Sistem <i>Text To Speech</i> (TTS)	14
2.4.	Pemrograman Android	17
2.4.1.	Sejarah Android	17
2.4.2.	Android Studio	19
2.5.	<i>Unified Modelling Language</i>	21
2.6.	Database SQLite	24
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		27
3.1.	Analisis	27
3.1.1.	Gambaran Sistem yang Diusulkan	27
3.1.2.	Identifikasi Aktor	28
3.1.3.	Analisis Kebutuhan	28
3.2.	Perancangan.....	29
3.2.1.	<i>Use Case Diagram</i>	29
3.2.2.	<i>Activity Diagram</i>	30
3.2.3.	<i>Sequence Diagram</i>	32
3.2.3.	<i>Class Diagram</i>	33
3.2.4	Perancangan <i>User Interface</i>	34
3.2.4.	Rancangan skenario pengujian.....	37
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		39
4.1.	Implementasi	39
4.1.1.	Implementasi Program	41
4.1.2.	Implementasi Basis Data.....	46
4.1.3.	Instalasi Aplikasi	48
4.1.4.	Implementasi tampilan menggunakan <i>smartphone</i> Xiaomi Redmi 4A	50
4.2.	Pengujian	56
BAB V PENUTUP.....		58
5.1.	Kesimpulan.....	58
5.2.	Saran.....	58

DAFTAR PUSTAKA	59
----------------------	----

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Diagram blok <i>text to speech synthesis system</i>	14
Gambar 2.2 Diagram blok <i>text pre-processing</i>	15
Gambar 2.3 Diagram Block Prosody	16
Gambar 2.4 Layout Pada Android Studio	19
Gambar 2.5 Struktur folder <i>project</i> android.....	20
Gambar 2.6 File Build.gradle.....	21
Gambar 3.1 Arsitektur sistem yang diusulkan	28
Gambar 3.2 <i>Use case diagram</i>	30
Gambar 3.3 <i>Activity diagram</i> akses materi	31
Gambar 3.4 <i>Activity diagram</i> akses materi	31
Gambar 3.5 <i>Sequence diagram</i> akses materi	33
Gambar 3.6 <i>Sequence diagram</i> latihan soal	33
Gambar 3.7 <i>Class diagram</i>	34
Gambar 3.8 Rancangan <i>activity SplashScreen</i>	35
Gambar 3.9 Rancangan <i>activity MainActivity</i>	35
Gambar 3.10 Rancangan <i>activity Pilihan</i>	36
Gambar 3.11 Rancangan <i>activity AksesMateri</i>	36
Gambar 3.12 Rancangan <i>activity LatihanSoal</i>	37
Gambar 4.1 Projek AplikasiPembelajaran	40
Gambar 4.2 Android Studio Virtual Device Manager	41
Gambar 4.3 Tampilan <i>splashscreen</i>	41
Gambar 4.4 Tampilan <i>activity MainActivity</i>	42
Gambar 4.5 Tampilan <i>activity Pilihan</i>	43
Gambar 4.6 Tampilan <i>activity AksesMateri</i>	44
Gambar 4.7 Contoh penggunaan <i>method speak</i>	44
Gambar 4.8 Tampilan <i>activity LatihanSoal</i>	45
Gambar 4.9 Tampilan info hasil latihan soal	46
Gambar 4.10 Kode program untuk mendefinisikan database	47
Gambar 4.11 <i>Method onCreate()</i>	47

Gambar 4.12 <i>Method onUpgrade()</i>	47
Gambar 4.13 File Aplikasi Pembelajaran.apk pada <i>smartphone</i>	48
Gambar 4.14 Konfirmasi pemasangan aplikasi	49
Gambar 4.15 <i>Progress</i> pemasangan aplikasi	49
Gambar 4.16 <i>Icon</i> menu Aplikasi Pembelajaran yang telah diinstal	50
Gambar 4.17 Tampilan Splash Screen	51
Gambar 4.18 Tampilan Menu Utama.....	51
Gambar 4.19 Pilihan Tampilan Menu	52
Gambar 4.20 Tampilan Menu Akses Materi.....	53
Gambar 4.21 Tampilan Menu Latihan Soal	53
Gambar 4.22 Tampilan Menu Jawaban Salah.....	54
Gambar 4.23 Tampilan Menu Jawaban benar.....	55
Gambar 4.24 Tampilan Menu Hasil Pengerjaan Soal	55

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol pada <i>use case diagram</i>	22
Tabel 2.2 Simbol-simbol yang di gunakan dalam <i>class diagram</i>	22
Tabel 2.3 Simbol-simbol yang di gunakan dalam <i>activity diagram</i>	23
Tabel 2.4 Simbol-simbol yang di gunakan dalam <i>sequence diagram</i>	23
Tabel 2.5 Simbol-simbol yang di gunakan dalam <i>collaboration diagram</i>	24

