

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Komputer merupakan benda multifungsi yang mempengaruhi aktivitas manusia. Dengan perkembangan teknologi saat ini, komputer bisa dijumpai hampir disetiap tempat seperti dirumah, sekolah, kantor dan lain sebagainya. Peningkatan sumber daya manusia dan penggunaan teknologi di era digital, sangat dibutuhkan dalam menyelesaikan suatu masalah dengan baik dan benar. Pada saat ini, semua pekerjaan manusia dapat dipermudah dengan adanya bantuan dari teknologi informasi dan komunikasi. Cara untuk menghadapi persaingan bisnis yang terjadi sekarang ini adalah dengan memanfaatkan teknologi komputer dan jaringan internet yang ada. Sehingga dengan kemajuan teknologi informasi dan komunikasi, dapat membantu dalam kemajuan suatu usaha. Dan dapat mempermudah penyediaan informasi, serta permasalahan yang menyangkut tentang penyediaan informasi dapat diselesaikan secara efektif dan efisien.

Program Pembangunan dan Pemberdayaan Masyarakat Desa (P3MD) merupakan program lanjutan dari Program Nasional Pemberdayaan Masyarakat Mandiri Pedesaan (PNPM MPd) yang bertujuan untuk mempercepat penanggulangan kemiskinan secara terpadu dan berkelanjutan, yang sebelumnya dinilai berhasil. Beberapa keberhasilan PNPM MPd adalah berupa penyediaan lapangan kerja dan pendapatan bagi kelompok rakyat miskin, pembangunan sarana dan prasarana desa, efisiensi dan efektivitas kegiatan, serta berhasil menumbuhkan kebersamaan dan partisipasi masyarakat. Pelaksanaan PNPM Mandiri Pedesaan merupakan program dari Kementerian Dalam Negeri yang berada dibawah binaan Direktorat Jenderal Pemberdayaan Masyarakat dan Desa (PMD). Dalam pelaksanaannya, program ini memusatkan kegiatan bagi masyarakat Indonesia paling miskin di wilayah pedesaan. Program ini menyediakan fasilitasi pemberdayaan masyarakat/kelembagaan lokal, pendampingan, pelatihan, serta dana Bantuan Langsung untuk Masyarakat (BLM) kepada masyarakat secara langsung. Dengan penggunaan teknologi yang

memanfaatkan jaringan internet dan komputerisasi, tentunya dapat mempermudah masyarakat dalam memperoleh informasi.

Pemanfaatan sistem komputerisasi telah banyak dijumpai diberbagai lembaga milik pemerintah maupun milik swasta, untuk memberikan semua informasi yang diperlukan oleh lembaga tersebut. Seperti halnya pada Lembaga Program Pembangunan dan Pemberdayaan Masyarakat Desa (P3MD) Kecamatan Tomia, sistem komputerisasi dibutuhkan dalam berbagai kegiatan yang ada untuk menunjang berbagai kebutuhan lembaga tersebut seperti proses pengajuan proposal, proses data para anggota dan data peminjaman yang ada di lembaga tersebut. Agar informasi yang dibutuhkan oleh para karyawan dan anggota dapat berjalan dengan baik dan benar, serta bisa mengurangi kesalahan dalam penyajian informasi.

Untuk memudahkan pihak lembaga, karyawan dan masyarakat dalam mendapatkan atau mencari informasi mengenai data para kelompok peminjam, data peminjaman, data angsuran, grafik jumlah peminjam dan jumlah peminjaman, serta informasi penting lainnya, maka penulis akan mencoba untuk membuat sistem informasi dengan judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Dana Simpan Pinjam Perempuan (SPP) Pada Program Pembangunan Dan Pemberdayaan Masyarakat Desa (P3MD) Kecamatan Tomia Berbasis Web”. Dimana pada pengolahan data anggota, data peminjaman dan data angsuran masih menggunakan secara manual, kemudian semua berkas, data dan laporan masih dalam bentuk arsip-arsip yang jumlahnya banyak dan sewaktu-waktu bisa hilang ataupun rusak. Sehingga memungkinkan kesalahan dalam penyajian informasi. serta pelayanan yang lambat dalam memperoleh informasi.

1.2. Perumusan Masalah

Perumusan masalah yang dapat diambil dari latar belakang yang telah diuraikan diatas adalah bagaimana cara membuat Sistem Informasi Pengelolaan Dana Simpan Pinjam Perempuan (SPP) Pada Program Pembangunan Dan Pemberdayaan Masyarakat Desa (P3MD) Kecamatan Tomia, agar menghasilkan informasi yang tepat, serta penyajian datanya yang cepat dan terpercaya ?

1.3. Pembatasan Masalah

Berikut yang menjadi batasan masalah, supaya tidak menyimpang dari permasalahan, yang akan dilaksanakan di Program Pembangunan dan Pemberdayaan Masyarakat Desa (P3MD) Kecamatan Tomia yaitu :

- a. Sistem informasi ini hanya, berfokus pada Pengelolaan Dana Simpan Pinjam Perempuan (SPP) Pada Program Pembangunan Dan Pemberdayaan Masyarakat Desa (P3MD) Berbasis Web.
- b. Studi kasus untuk sistem informasi ini dilakukan pada Lembaga Program Pembangunan dan Pemberdayaan Masyarakat Desa (P3MD) Kecamatan Tomia.
- c. Sistem informasi ini dibangun dengan, bahasa pemrograman *PHP* dan *Database MySQL*.

1.4. Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian adalah :

- a. Menganalisis dan merancang bisnis proses yang baru pada pengelolaan dana simpan pinjam perempuan (SPP) pada Program Pembangunan Dan Pemberdayaan Masyarakat Desa (P3MD) Kecamatan Tomia.
- b. Membangun sistem informasi pengelolaan dana Simpan Pinjam Perempuan (SPP) pada Program Pembangunan Dan Pemberdayaan Masyarakat Desa (P3MD) Kecamatan Tomia berbasis web.

1.5. Manfaat

Manfaat dari penelitian adalah :

- a. Memudahkan pihak P3MD dalam mengelolah data anggota peminjam, data peminjaman dan data angsuran, agar terkomputerisasi dengan baik.
- b. Memudahkan masyarakat dalam mencari informasi mengenai kegiatan yang dilakukan oleh P3MD untuk pembangunan disetiap desa yang ada di Kecamatan Tomia.

1.6. Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Berikut merupakan dua metode pengumpulan data yang dilakukan oleh peneliti, yaitu :

a. Wawancara

Pada tahap ini, peneliti melakukan penelitian dengan cara tanya jawab (Wawancara) langsung dengan pihak lembaga terkait dengan proses pencairan dana untuk simpan pinjam perempuan (SPP) pada lembaga Program Pembangunan Dan Pemberdayaan Masyarakat Desa (P3MD) Kecamatan Tomia, untuk mengetahui masalah yang ada, sekaligus meminta data-data yang akan diperlukan untuk digunakan pada saat pembuatan sistem.

b. Studi Pustaka

Pada metode ini, peneliti mencari dan mengumpulkan referensi serta teori yang diambil dari berbagai sumber seperti buku dan sumber tertulis lainnya, kemudian membaca dan mengumpulkan data-data yang berhubungan dengan sistem untuk mendukung sistem yang dibuat.

1.6.2 Metode Pengembangan Sistem

Berikut merupakan metode pengembangan sistem dengan menggunakan *modified waterfall* model yakni sebagai berikut :

a. Requirements Analysis

Pada tahap ini penulis menganalisis hasil penelitian terdiri dari menganalisis kelemahan sistem yang lama dan menganalisis kebutuhan informasi pemakai. Menganalisis kelemahan sistem yang lama dimaksudkan untuk menemukan penyebab sebenarnya permasalahan-permasalahan yang terjadi, sehingga bisa diganti dengan sistem yang baru. Supaya sistem informasi yang baru berhasil, informasi-informasi yang dihasilkan harus sesuai dengan kebutuhan pemakainya.

b. System Design

Pada tahap perancangan sistem penulis memberikan gambaran secara umum kepada pemakai sistem tentang sistem informasi yang baru.

Perancangan sistem secara umum merupakan persiapan dari perancangan sistem secara terinci dan untuk tahap ini dapat dilihat pada BAB III.

Tahap perancangan sistem mempunyai dua tujuan utama yaitu, sebagai berikut :

1. Memberikan gambaran secara umum tentang kebutuhan informasi kepada pemakai sistem secara logika.
2. Memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun yang lengkap kepada pemrogram komputer dan ahli-ahli teknik lainnya.

c. *Implementation*

Pada tahap pengkodean sistem penulis melakukan suatu proses menulis, menguji dan memperbaiki (*debug*) dan memelihara kode yang membangun sebuah program komputer. Dimana kode ini ditulis dalam berbagai bahasa pemrograman. Tujuan dari pemrograman adalah untuk memuat suatu program yang dapat melakukan suatu perhitungan atau pekerjaan sesuai dengan keinginan programmer.

d. *Testing*

Pada tahap pengujian sistem penulis melakukan suatu pengujian sistem dengan menggunakan metode *black box*, untuk menilai sistem yang dirancang telah sesuai dengan yang diinginkan. Kemudian dengan tahap pengujian akan dilakukan suatu kegiatan untuk mengevaluasi keunggulan dan kelemahan terhadap sesuatu yang diuji (kualitas produk).

1.7. Sistematika Penulisan

Adapun untuk sistematika penulisan laporan, yang digunakan pada pembuatan Tugas Akhir :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini, penulis menjelaskan tentang, latar belakang pembuatan sistem, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat pembuatan sistem, serta sistematika penulisan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini, penulis menjelaskan beberapa landasan teori yang akan digunakan untuk menunjang dibangunnya tugas akhir ini.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini, penulis melakukan perancangan sistem yang akan dibangun, pemodelan sistem, perancangan *database* dan desain *user interface*.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini, berisi tentang penerapan sistem dan pengujian sistem yang telah dibuat.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini, berisikan tentang kesimpulan dan saran.