

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan pada dunia teknologi memberikan pengaruh yang besar terhadap perkembangan sistem informasi. Sistem informasi akan terus berkembang seiring dengan kemajuan teknologi untuk memenuhi kebutuhan bagi penggunaannya, sehingga banyak instansi baik pemerintah maupun swasta yang berusaha meningkatkan usahanya terutama dalam bidang bisnis simpan pinjam dalam melakukan pengelolaan data sudah seharusnya menggunakan sistem yang berfungsi untuk menghasilkan informasi secara komputerisasi.

Dalam Koperasi Simpan Pinjam Keluarga Sejahtera sudah seharusnya melakukan pengelolaan data anggota, data simpan, data pinjam dan laporan transaksi simpan pinjam secara komputerisasi. Dengan dibangunnya sebuah sistem informasi simpan pinjam, dapat membantu penyimpanan data-data, mempermudah pencarian data lama yang tersimpan dalam koperasi simpan pinjam. Permasalahan yang dihadapi adalah belum adanya sebuah sistem informasi atau pengelolaan secara komputerisasi, melainkan semua pengelolaannya masih dilakukan dengan cara menulis semua data dari membuat catatan simpanan, pinjaman, angsuran, sampai pembuatan laporan yang suatu saat data tersebut akan bisa hilang dan susah untuk mencarinya kembali.

Untuk mengatasi masalah diatas peneliti membangun Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Keluarga Sejahtera. Dengan sistem ini diharapkan dapat membantu menyelesaikan masalah yang ada dan dengan menerapkan sistem informasi sesuai harapan, dapat mempercepat pengelolaan atau pencarian data terlebih dalam pembuatan laporan transaksi keuangan simpan pinjam dengan lebih cepat, cermat, tepat dan efisien. Dengan sistem ini anggota dapat melihat *history* transaksi simpan pinjam tanpa harus datang ke Koperasi Simpan Pinjam Keluarga Sejahtera.

1.2. Perumusan Masalah

Pengelolaan data simpan pinjam pada Koperasi Keluarga Sejahtera Purwodadi sampai saat ini masih dilakukan secara *konvensional*, sehingga sering terjadi kendala, seperti proses simpan pinjam memerlukan waktu yang lama untuk penyimpanan data, berpotensi kehilangan data dan juga terlalu banyak kertas yang digunakan.

Dari permasalahan tersebut maka dapat disimpulkan masalah yang akan diselesaikan adalah bagaimana merancang Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Keluarga Sejahtera Purwodadi, agar dapat mempermudah pengelolaan data dengan cepat, tepat, akurat, dan lebih efisien.

1.3. Pembatasan Masalah

Pembahasan Tugas Akhir ini membatasi masalah pada pembuatan System Informasi Simpan Pinjam Pada Koprasi Keluarga Sejahtera Purwodadi yang meliputi:

1. Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Keluarga Sejahtera hanya dapat digunakan untuk admin, kepala dan anggota.
2. Fokus sistem hanya pada pengelolaan data anggota dan keluar masuknya keuangan untuk transaksi simpan pinjam pada Koperasi Simpan Pinjam Keluarga Sejahtera Purwodadi.
3. Sistem dibangun tidak sampai pada SHU.

1.4. Tujuan Tugas Akhir

Tujuan dilaksanakannya penelitian ini yaitu merancang dan membangun Sistem Informasi Simpan Pinjam Koperasi Keluarga Sejahtera, untuk memudahkan pegawai dalam pengelolaan data, mempercepat pelayanan anggota dan pembuatan laporan transaksi keuangan koperasi.

1.5. Manfaat

Manfaat yang didapatkan dalam pembuatan system informasi simpan pinjam ini diantaranya adalah sebagai berikut:

1. Dapat mempermudah proses pengelolaan data anggota, sehingga pelayanan anggota menjadi lebih cepat.
2. Dapat mengurangi beban kerja yang sebelumnya harus mencatat seluruh transaksi kedalam sebuah buku atau arsip.
3. Proses pembuatan laporan dan pencarian data juga dapat dilakukan dengan cepat dan akurat tanpa melalui proses yang panjang.

1.6. Metode Penelitian

1.6.1. Tahap Pengumpulan Data

Data yang diperlukan untuk memperoleh informasi serta data yang diperlukan untuk pemecahan masalah oleh peneliti, data diperoleh menggunakan beberapa metode, diantaranya yaitu:

a. Observasi atau Pengamatan

Observasi dilakukan peneliti untuk mengamati dan mencatat berbagai data yang diperlukan secara langsung pada KSP (Koperasi Simpan Pinjam) Keluarga Sejahtera Purwodadi. Berdasarkan pengamatan didapatkan informasi proses bisnis yang dijalankan masih dilakukan secara manual.

b. Wawancara

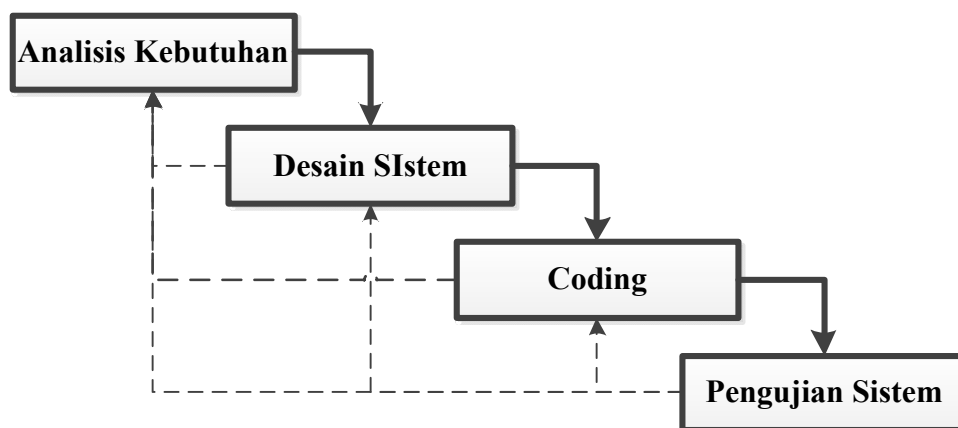
Wawancara juga dilakukan peneliti, yaitu peroses tanya jawab secara langsung dengan admin dan kepala koperasi dengan permasalahan seperti apa yang sedang berjalan di KSP (Koperasi Simpan Pinjam) Keluarga Sejahtera Purwodadi diantaranya bagaimana proses transaksi simpan pinjam, biaya administrasi (pendaftaran anggota, simpan dan pinjam), denda, ketentuan jaminan untuk proses pinjaman, pajak koperasi, dan penyusunan laporan.

c. Pengumpulan Data Primer

Sumber data yang didapatkan dari KSP Keluarga Sejahtera Purwodadi diantaranya, kwitansi dan pembukuan.

1.6.2. Tahap Pengembangan Sistem

Tahapan ini peneliti melakukan pengembangan sistem informasi dengan menggunakan metode perancangan terstruktur untuk mendefinisikan kumpulan sistem informasi secara berurutan dalam bentuk modul dan sub modul. Selain menggunakan metode perancangan terstruktur, peneliti juga menggunakan model *waterfall* untuk pengembangan sistem.



Gambar 1.1 Tahapan Pengembangan Sistem

a. Analisis Kebutuhan

Untuk mengidentifikasi permasalahan yang terjadi dan kebutuhan pada KSP Keluarga Sejahtera, Peneliti mengidentifikasi masalah yang terjadi pada KSP Keluarga Sejahtera, masalah yang ada yaitu bisnis proses dilakukan secara konvensional, seperti proses transaksi simpan pinjam berjalan lama dikarenakan admin harus menuliskan transaksi pada buku setelah itu baru menuliskan kwitansi transaksi untuk anggota dan bisa terjadi kesalahan dalam penyusunan laporan dalam pembukuan, kemungkinan kehilangan data lama terjadi karena ketumpukan data baru.

b. Desain Sistem

Persiapan rancang bangun implementasi yang menggambarkan suatu sistem informasi dibangun dari perencanaan desain model, desain database dan desain antarmuka. Berikut tahapan pemodelan dalam desain sistem:

1. Desain Pemodelan

Pemodelan yang digunakan peneliti dalam membangun Sistem Informasi Simpan Pinjam Koperasi Keluarga Sejahtera menggunakan pemodelan DFD dan *Flowchart*, untuk mengetahui bagaimana *user* atau pengguna nantinya dalam menjalankan sistem tersebut. Pemodelan DFD dan *Flowchart* digambarkan menggunakan *Software Microsoft Visio 2010*.

2. Desain Database

Peneliti merancang table database sebagai penyimpanan data Sistem Informasi Simpan Pinjam Kopersai Keluarga Sejahtera, dan merancang table apa saja yang saling berhubungan untuk bagaimana nanti data yang ditampilkan pada sistem.

c. Coding

Peneliti menyusun program untuk membangun Sistem Informasi Simpan Pinjam Koperasi Keluarga Sejahtera, dengan menggunakan *software* Sublime Text Versi 3 untuk memasukan script kode program, dan XAMPP versi 3.2.2, pemrograman HTML dan bahasa pemrograman PHP (*PHP Hypertext Preprocessor*).

d. Pengujian Sistem

Peneliti melakukan pengujian sistem dengan metode *Black Box Testing* untuk mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsi sistem apakah sudah bekerja sesuai yang diharapkan atau belum sesuai yang diharapkan.

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam penyusunan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah sehingga diangkat sebagai judul penelitian, perumusan masalah untuk menguraikan masalah yang perlu dipecahkan, pembatasan masalah yang dibuat agar ruang lingkup pemecahan masalah tidak terlalu melebar, tujuan yang hendak dicapai dari penelitian, manfaat yang dapat diperoleh oleh pengguna dan peneliti, metode penelitian yang terdiri dari metode pengumpulan data dan model pengembangan sistem, dan sistematika penulisan yang berisi uraian dari penyusunan laporan tugas akhir.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang penjelasan mengenai penelitian terdahulu/penelitian sebelumnya yang serupa atau hampir mirip dengan jenis sistem/penelitian yang diajukan untuk dijadikan patokan dan perbandingan dari penelitian yang dibangun. Di bab ini juga berisi dasar – dasar teori yang menunjang penelitian tugas akhir.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi rancangan – rancangan yang diuraikan dan digambarkan peneliti sebelum membangun sistem. Mulai dari penggambaran bisnis proses, rancangan alur berjalannya sistem, hingga desain database sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini merupakan hasil dari sistem yang telah dibangun, tampilan *user interface* disajikan dan dijelaskan pada bab ini.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan penutup yang berisi kesimpulan dan saran yang diberikan oleh peneliti.