

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Bisnis penjualan broiler merupakan salah satu bisnis peternakan yang paling digemari. Hal tersebut disebabkan karena bisnis broiler menjanjikan keuntungan yang cukup besar. Seiring dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang semakin maju maka dapat menjadikan waktu pemeliharaan yang dibutuhkan dalam membudidayakan ayam broiler semakin singkat. Waktu pemeliharaan ayam broiler yang cukup singkat, mengimplikasikan jumlah modal yang telah ditanamkan akan cepat kembali. Maka dari itu bisnis broiler paling cepat menghasilkan keuntungan dibandingkan bisnis peternakan lainnya.

CV Mustika Jaya Lestari adalah perusahaan yang bergerak di bidang kemitraan penjualan broiler. Selama ini dalam proses pendataan mitra dan penjualan broiler pada CV Mustika Jaya Lestari masih menggunakan sistem konvensional dalam mendukung kegiatan usaha yang mana dalam pendataannya kurang efisien, hal ini dikarenakan jumlah mitra yang tergabung cukup banyak yaitu sekitar lima puluh orang dan order pemesanan yang dipesan oleh *customer* bisa mencapai ratusan ekor ayam broiler sehingga proses pengelolaan datanya membutuhkan waktu lama dan sering terjadinya kesalahan atau datanya tidak akurat. Hal tersebut telah menjadi kendala bagi perusahaan untuk menangani kegiatan usaha sehari-hari yang terkait di dalam bisnis. Dalam menangani masalah yang ada, maka perusahaan harus membutuhkan sistem yang terkomputerisasi untuk menghasilkan informasi yang akan mendukung perusahaan dalam strategi bisnis, perencanaan dan membuat keputusan bisnis secara efektif. Disamping itu sistem tersebut berfungsi untuk memudahkan akses bagi mitra yang berada di berbagai lokasi yang tersebar maka diperlukan akses berbasis *web*.

Berdasarkan uraian diatas maka dibutuhkan sebuah sistem informasi penjualan di bidang usaha kemitraan berbasis *web*. Sistem informasi ini di rancang

untuk memudahkan pengelolaan data yang akan diperlukan dalam proses registrasi, pemesanan, penjualan dan pembuatan laporannya dalam bisnis ini.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka rumusan masalahnya yaitu “Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi penjualan ayam broiler berbasis *web* yang dapat memudahkan dalam pengelolaan data meliputi proses registrasi, pemesanan penjualan dan pembuatan laporan yang diperlukan oleh CV Mustika Jaya Lestari”.

1.3 Batasan Masalah

Adapun pembatasan masalah dalam pembuatan sistem informasi berbasis *web* ini adalah sebagai berikut :

1. Dalam sistem ini, hanya menampung maksimal 100 mitra yang ingin bergabung dengan CV Mustika Jaya Lestari dikarenakan keterbatasan jumlah pegawai yang akan mengelola semua mitranya .
2. Pada pengelolaan barangnya di buat terbatas yang meliputi data pakan dan obat, sedangkan untuk pemasoknya tidak masuk ke dalam sistem..

1.4 Tujuan

Berdasarkan rumusan permasalahan di atas, maka penulis menuliskan tujuan dari pembuatan sistem informasi penjualan yaitu :

1. Merancang proses bisnis pengelolaan data penjualan yang lebih efisien dibandingkan proses bisnis yang masih menggunakan sistem manual atau konvensional
2. Merancang dan membangun sistem informasi penjualan berbasis *web* pada CV Mustika Jaya Lestari.

1.5 Manfaat

Manfaat yang diperoleh dari pembuatan sistem informasi ini yaitu :

1. Lebih memudahkan dalam mengelola dan memproses data pemesanan maupun penjualan pada CV Mustika Jaya Lestari.
2. Dapat memudahkan akses bagi mitra maupun *customer* yang tersebar di berbagai lokasi.

1.6 Metode Penelitian

Metodologi penelitian yang dilakukan memiliki dua metode yaitu sebagai berikut :

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

a. Data Primer

Tahap pertama yakni tahap wawancara yang mana pada tahap ini dilakukan tanya jawab dengan pimpinan atau staf pegawai yang berhubungan dengan objek yang diteliti. Wawancara ini dilakukan untuk memperoleh data mengenai aktifitas di dalam CV Mustika Jaya Lestari yang dapat digunakan untuk mengetahui perkembangan dan kegiatan usaha seperti mekanisme pendaftaran mitra, penyediaan barang dan pembuatan laporan penjualan yang sekarang diterapkan.

b. Data Sekunder

Data sekunder merupakan data penelitian yang berdasarkan dari data yang sudah ada sebelumnya. Data ini bertujuan untuk memberikan gambaran tambahan maupun gambaran pelengkap seperti data mitra yang telah bergabung di dalam CV Mustika Jaya Lestari, kemudian ada data ayam seperti berat rata-rata dan umur ayam yang siap dijual, data barang yang meliputi data stok obat dan pakan beserta harganya. Dan terakhir data penjualan yang meliputi data pemesanan ayam, harga ayam per ekor, maupun data dari total penjualan.

1.6.2 Metode Pengembangan Sistem

Dalam metode pengembangan pada sistem informasi ini berdasarkan model *waterfall* yang memiliki tahapan :

a. Analisis dan Perancangan Sistem (*Planning*)

Dalam tahap ini maka akan dilakukan analisa terlebih dahulu seperti apa sistem yang akan dibuat nantinya. Analisa tersebut berhubungan dengan masalah-masalah yang berkaitan dengan bisnis proses yang lama. Kemudian perancangan sistem yang akan dibuat yaitu perancangan pemodelan dan perancangan *database*. Pada perancangan pemodelan menggunakan pemodelan yang terstruktur seperti DFD (*Data Flow Diagram*) dan ERD (*Entity Relationship Diagram*). Perancangan pemodelan dalam sistem ini memiliki beberapa tahapan yaitu pembuatan diagram konteks, DFD level 0, DFD level 1 dan ERD pada sistem informasinya. Sedangkan dalam perancangan *database* akan dibuat struktur tabel *database* yang sesuai dengan perancangan sistem.

b. Desain (*Designing*)

Dalam tahapan desain, akan dibuat desain antarmuka dari fungsi-fungsi sistem yang dibutuhkan dalam sistem informasi tersebut. Pembuatan desain antarmuka ini diperlukan untuk mempermudah dalam mendeskripsikan struktur sistem yang lebih detail dan lengkap dalam pengembangan sistem. Desain yang dibuat meliputi desain tampilan antarmuka pimpinan, antarmuka pegawai, mitra maupun antarmuka *customer*.

c. Pembuatan Kode Program (*Coding*)

Tahapan ini merupakan tahapan dalam pembuatan kode program yang sesuai dengan sistem informasi yang akan dibuat. Pertama yaitu menginstal *Xampp*, kemudian menjalankan *Apache* dan *MySql*. Setelah itu *database* akan dibuat pada laman *localhost/phpmyadmin*. Apabila *database* sudah dibuat maka proses selanjutnya tinggal membuat kode programnya. Bahasa pemrograman dalam pembuatan sistem ini menggunakan bahasa pemrograman PHP.

d. Ujicoba dan Evaluasi (*Testing*)

Tahapan terakhir adalah ujicoba dan evaluasi. Dalam tahap ini, pengujian dari sistem informasi ini menggunakan metode pengujian *Black Box*. Pengujian *Black Box* dipilih karena metode pengujian tersebut tidak memperhatikan struktur logika internal (*coding*) dalam perangkat lunak. Pada saat dilakukan pengujian *Black box*, maka apabila terjadi kesalahan cenderung akan menemukan hal-hal seperti fungsi yang tidak benar atau tidak ada, kesalahan antarmuka dan kesalahan pada struktur data dan akses *database*. Setelah pengujian selesai, maka akan dilakukan evaluasi pada sistem yang telah dibuat.

1.7 Sistematika Penulisan

Berikut ini merupakan gambaran singkat isi dari laporan tugas akhir yang berisi uraian umum laporan tugas akhir:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai latar belakang tugas akhir, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metode penelitian serta sistematika penulisan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi mengenai landasan-landasan teori yang digunakan dalam menunjang jalannya tugas akhir.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi mengenai analisa sistem, perancangan pemodelan data, perancangan struktur *database*, serta perancangan *user interface*.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini berisi penerapan dari perancangan sistem yang telah dibuat pada BAB III, serta gambaran umum tampilan dari sistem yang telah dibuat. Serta tahap pengujian yang akan dilakukan pada sistem yang telah dibangun.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran dari tugas akhir.