

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Pada awalnya jalan hanya berupa jejak manusia yang mencari kebutuhan hidup. Setelah manusia mulai hidup berkelompok jejak-jejak berubah menjadi jalan dan dengan dipergunakannya alat transportasi seperti hewan, kereta, motor atau yang lainnya. Berkembangnya angkutan darat, terutama kendaraan bermotor yang meliputi jenis ukuran dan jumlah maka masalah kelancaran arus lalu lintas harus menjadi perhatian. Jumlah penduduk yang tinggal di daerah perkotaan di Indonesia terus mengalami peningkatan dari tahun ke tahun yang diakibatkan oleh makin tingginya tingkat urbanisasi.

Kota Semarang yang juga merupakan ibu kota Provinsi Jawa Tengah yang memiliki luas wilayah 373,70 Km<sup>2</sup>, terus mengalami pertumbuhan penduduk berdasarkan data Badan Pusat Statistic kota Semarang pada tahun 2016 jumlah penduduk 1.634.482 jiwa. Pertumbuhan penduduk ini mengakibatkan terjadinya peningkatan aktifitas di jalanraya. Hal ini terjadi Karena sifat manusiawi penduduk yang senantiasa bergerak memenuhi hajat hidupnya. Dengan demikian semakin banyak aktifitas pada suatu ruas jalan, mengakibatkan timbulnya permasalahan lain. Di satu sisi bisa menguntungkan Karena dapat meningkatkan sektor pendapatan daerah setempat namun di sisi lain bisa merugikan Karena timbul masalah kemacetan sebagaimana terjadi di Jalan Brigjen Sudiarto Semarang.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat diambil beberapa rumusan masalah sebagai berikut :

- a. Adanya penyalahgunaan fungsi jalan yang disebabkan oleh belum tertatanya lahan parkir.
- b. Tingkat Kepadatan lalu lintas yang tinggi.
- c. Banyaknya kendaraan yang berputar arah sehingga menyebabkan tundaan.

## **1.3 Batasan Masalah**

Agar penelitian tidak meluas dan dapat terarah sesuai dengan tujuan penelitian, maka dalam penulisan ini dibatasi dengan ruang lingkup sebagai berikut :

1. Kajian dibatasi terhadap kinerja ruas Jalan Brigjen Sudiarto.
2. Aktifitas lalu lintas normal, dengan cuaca dan kondisi normal (tidak sedang terjadi huru-hara)

## **1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

### **A. Tujuan**

Tujuan yang hendak dicapai dalam penelitian ini adalah :

Menganalisis kinerja ruas jalan yang terjadi pada Jalan Brigjen Sudiarto dengan indikator kinerja :

- a. Derajat Kejenuhan/Degree Of Saturation (DS)
- b. Tingkat pelayanan/*Level Of Service* (LOS)

### **B. Manfaat**

Adapun manfaat dari penelitian ini yaitu agar dapat mengetahui kinerja ruas jalan Brigjen Sudiarto serta memberikan masukan kepada instansi yang terkait khususnya Dinas Perhubungan Kota Semarang guna peningkatan kinerja jalan untuk kemasalahan masyarakat.

## **1.5 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan dalam penelitian ini disajikan dengan rincian sebagai berikut :

### **Bab I : PENDAHULUAN**

Berisi latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah dan sistematika penulisan.

### **Bab II : TINJAUAN PUSTAKA**

Berisi tentang landasan teori dari penelitian yang telah dilakukan sebelumnya yang memiliki hubungan dengan tema penelitian dan dasar – dasar teori yang mendukung penelitian yang di lakukan.

### **Bab III :METODOLOGI PENELITIAN**

Menjelaskan tentang alat penelitian, prosedur penelitian dan diagram alur penelitian.

### **Bab IV : PENGOLAHAN DAN PENYAJIAN DATA**

Menguraikan data hasil pengamatan dilapangan berupa hasil-hasil survei primer dan menyandingkannya dengan data sekunder seperti LHR (Lalu Lintas Harian Rata-rata), data kepemilikan kendaraan bermotor serta data umum Kota Semarang .

### **Bab V : ANALISA DATA DAN PEMBAHASAN**

Menjelaskan secara detail Analisis data hasil, pengamatan dan pembahasan.

### **Bab VI : PENUTUP**

Memberikan kesimpulan dan saran yang berdasarkan hasil Analisa yang telah dilakukan

### **DAFTAR PUSTAKA**

Berisi tentang pustaka – pustaka dari berbagai referensi untuk

melengkapi dan mendukung penulisan laporan

#### **LAMPIRAN**

Berisi tentang peta lokasi penelitian, gambar kondisi lalu lintas di lokasi penelitian kondisi wilayah kota Semarang data jaringan jalan kota Semarang.