

DAFTAR PUSTAKA

- Ariani, N. dan Haryanto, D. (2010). *Pembelajaran Multimedia Di Sekolah Pedoman Pembelajaran Inspiratif, Konstruktif, dan Prospektif*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakaraya
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka cipta.
- Catarina. (2010). *Teori ringkas Latihan Soal dan Pembahasan Bahasa Indonesia SMP Kelas VII, VIII dan IX*. Yogyakarta: Intersolusi Pressindo.
- Dewojati, C. (2010). *Drama Sejarah, Teori, dan Penerapannya*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Dewojati, C. (2010). *Drama Sejarah, Teori, dan Penerapannya*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka Setia.
- Hamdayama, J. (2014). *Model dan Metode Pembelajaran Kreatif dan Berkarakter*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Huda, M. (2015). *Model-Model Pengajaran dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Kilgor. dkk. (2015) *Role Playing as a tool to facilitate learning, Self Reflection and social Awareness in Teacher Education*. 2, (4).
- Munir. 2012. *Multimedia: Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Piliang., Atmazaki dan R, Syahrul. (2013) *Kontribusi Kemampuan Apresiasi Sastra dan Berpikir Kreatif Terhadap Keterampilan Bermain Drama Pada Siswa Kelas XII IPS SMA N 2 Rengat Kabupaten Indragiri Hulu*. 2, (2).
- Priyatni, T. (2010). *Membaca Sastra dengan Ancangan Literasi Kritis*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Puspitasari, D. (2015). *Metode Pembelajaran Bermain Peran Dalam Meningkatkan Kemampuan Ekspresif Drama Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia*. 1, (1).

- Rahmawati, A. (2014). *Metode Bermain Peran dan Alat Permainan Edukatif untuk Meningkatkan Empati Anak Usia Dini*. III, (1).
- Retnawati, H. (2016). *Validitas Realibilitas dan Karakter Butir*. Yogyakarta: Rama Publishing.
- Shoimin, A. (2014). *68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Sudjana, N (2008). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Pendidikan: Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Wicaksono. (2013). *Penerapan Teknik Bermain Peran Dalam Bimbingan Kelompok untuk Meningkatkan Kemampuan Komunikasi Interpersonal Siswa*. 1, (2)
- WS. Hasanuddin (2015). *Drama Karya Dalam Dua Dimensi*. Bandung: CV Angkasa.